**Lampiran 2**

**Tabel-2** Matriks hubungan antara Rumusan Kompetensi dengan Elemen Kompetensi Sesuai SK Mendiknas No. 045/U/2002

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KELOMPOK**  **KOMPETENSI** | **NO** | **RUMUSAN KOMPETENSI** | **ELEMEN KOMPETENSI** | | | | |
| **A** | **B** | **C** | **D** | **E** |
| **KOMPETENSI**  **UTAMA** | 1 | Memiliki keahlian dasar dalam bidang ilmu teknik elektro |  | **√** |  |  |  |
| 2. | Mampu mendesain sistem kelistrikan dan menganalisisnya secara teknis-ekonomis. |  | **√** | **√** |  | **√** |
| 3 | Menguasai teknik instalasi, transmisi dan distribusi listrik, serta pekerjaan gardu induk. |  | **√** |  |  |  |
| 4 | Menguasai bidang pengendalian, pengoperasian dan perawatan mesin-mesin listrik dan mengaplikasikannya. |  | **√** | **√** |  | **√** |
| 5 | Mampu bekerja sebagai tenaga perencana, pelaksana, pengaturan dan pengendalian sistem, jaringan, perangkat keras dan perangkat lunak yang diaplikasikan dalam bidang telekomunikasi dan informasi dalam format multimedia. |  | **√** | **√** | **√** |  |
| 6 | Mampu mengantisipasi, merumuskan dan menyelesaikan masalah yang terkait dengan sistem, jaringan, perangkat keras dan perangkat lunak yang diaplikasikan dalam bidang telekomunikasi dan informasi dalam format multimedia. |  | **√** | **√** | **√** |  |
| 7 | Mampu mengembangkan ilmu-pengetahuan dan teknologi khususnya dalam bidang telekomunikasi dan informasi, serta senantiasa menyesuaikan diri dengan kemajuan ilmu-pengetahuan dan teknologi dalam bidang tersebut |  | **√** |  |  | **√** |
| 8 | Mampu memakai paket-paket perangkat lunak komputer untuk pemodelan dan simulasi masalah-masalah teknik elektro khususnya dan masalah rekayasa pada umumnya. |  | **√** | **√** |  |  |
| 9 | Menguasai konsep, rancangan dan aplikasi perangkat keras komputer digital |  | **√** | **√** |  | **√** |
| 10 | Mampu merencanakan & merancang arsitektur jaringan komputer serta pengetahuan dasar utk mengadministrasikan suatu jaringan komputer terpadu. |  |  | **√** | **√** | **√** |
|  | 11 | menguasai dasar-dasar teori kendali, baik yang klasik maupun moderen serta aplikasinya dalam analisis dan perancangan sistem kendali. |  | **√** | **√** |  |  |
| 12 | menguasai pengetahuan tentang perancangan, fabrikasi dan aplikasi berbagai piranti, rangkaian dan sistem elektronika dan mikroelektronika termasuk penggunaan paket-paket perangkat lunak untuk merancang tata letak rangkaian terintegrasi. |  | **√** |  |  |  |
| **KELOMPOK**  **KOMPETENSI** | **NO** | **RUMUSAN KOMPETENSI** | **ELEMEN KOMPETENSI** | | | | |
| **A** | **B** | **C** | **D** | **E** |
| **KOMPETENSI**  **PENDUKUNG** | 13 | Mampu Berwirausaha / bekerja mandiri / bekerjasama dalam bidang teknik elektro | **√** |  |  | **√** | **√** |
| 14 | Mampu menggunakan bahasa-bahasa pemrograman yang umum digunakan dalam dunia enjiniring |  | **√** |  |  |  |
| 15 | Mampu menggunakan bahasa asing sebagai *second language* |  | **√** |  |  | **√** |
| **KOMPETENSI**  **LAINNYA** | 16 | Mampu terlibat dalam kehidupan sosial bermasyarakat berdasarkan budaya bahari | **√** |  |  |  | **√** |
| 17 | Beriman dan bertaqwa kepada Tuhan YME, berbudi pekerti luhur, memiliki etika dan moral, berkepribadian yang luhur dan mandiri serta bertanggung jawab terhadap masyarakat dan bangsa | **√** |  |  |  | **√** |
| 18 | Memiliki jiwa kepemimpinan, peneliti dan enterpreneur serta mampu bersaing | **√** |  |  |  | **√** |

**Elemen Kompetensi**:

1. Landasan kepribadian
2. Penguasaan ilmu dan keterampilan
3. Kemampuan berkarya
4. Sikap dan perilaku dalam berkarya menurut tingkat keahlian berdasarkan ilmu dan keterampilan yang dikuasai
5. Pemahaman kaidah berkehidupan bermasyarakat sesuai dengan pilihan keahlian dalam berkarya