|  |  |
| --- | --- |
|  | **RENCANA PEMBELAJARAN BERBASIS KBK****MATA KULIAH : JARINGAN MULTIMEDIA (401D422)** |
|  | **Kompetensi Utama :** Memiliki keahlian dasar dalam bidang ilmu teknik elektro (No.1)Mampu bekerja sebagai tenaga perencana, pelaksana, pengaturan dan pengendalian sistem, jaringan, perangkat keras dan perangkat lunak yang diaplikasikan dalam bidang telekomunikasi dan informasi dalam format multimedia (No.5)Mampu mengembangkan ilmu-pengetahuan dan teknologi khususnya dalam bidang telekomunikasi dan informasi, serta senantiasa menyesuaikan diri dengan kemajuan ilmu-pengetahuan dan teknologi dalam bidang tersebut (No. 7) **Kompetensi Pendukung :** Mampu Berwirausaha / bekerja mandiri / bekerjasama dalam bidang  teknik elektro (No. 13) Mampu menggunakan bahasa-bahasa pemrograman yang umum  digunakan dalam dunia enjiniring (No. 14)**Kompetensi Lainnya :** Memiliki jiwa kepemimpinan, peneliti dan enterpreneur serta mampu  bersaing (No. 18) |
|  |  |  |  |
| **Minggu** **ke-** | **Materi Pembelajaran** | **Bentuk Pembelajaran****(Metode SCL)** | **Kompetensi Akhir Sesi Pembelajaran** | **Indikator Penilaian** | **Bobot****Nilai****(%)** |
| **(1)** | **(2)** | **(3)** | **(4)** | **(5)** | **(6)** |
| 1 | Kontrak Kuliah/Pendahuluan  | Ceramah | Mahasiswa mengetahui konsep perbedaan jaringan wireless dan non-wireless |  | 0 |
| 2-3 | Multimedia Support in LAN and WAN | Diskusi | Mahasiswa mampu memaparkan aplikasi multimedia pada jaringan komunikasi | * Prior knowledge
* Kemampuan mengutarakan pendapat
 | 10 |
| 4-6 | QoS Architecture | Presentase | Mahasiswa mampu memahami layanan yang ada serta strukturnya | * Kemampuan presentasi
* Kemampuan analisis mahasiswa
* Keterampilan mengkritisi
* Keterampilan mempertahankan ide
 | 20 |
| 7-9 | Traffic Management Control | Diskusi/Laporan | Mahasiswa mampu menganalisis proses control pada trafik jaringan ATM/ SONET dll | * Format laporan
* Kedalaman Isi
* Citing dan referensi yang sesuai
 | 20 |
| 10-16 | Brainstorm/Project | Simulasi/Report | Mahasiswa mampu memodelkan dan mensimulasikan kasus spesisfik pada suatu system jaringan multimedia | * Tingkat kesulitan software
* Format Laporan
 | 50 |

1. MATERI / BAHAN BACAAN
2. Ze-Nian Li and Mark. S. Drew,2003, “*Fundamentals of Multimedia*”, Prentice-Hall.
3. R. RAo, Zoran S. Bojkovic, et.al, 2002, *“ Multimedia Communication Systems: Techniques, Standard & Network;”*,Prentice Hall.
4. L. Hanzo, P.J. Cherriman et.al 2001, *“Wireless Video Communication: Second to Third Generation System and Beyond”,* IEEE Press
5. KRITERIA PENILAIAN

Kriteria yang dinilai pada mata kuliah ini sebagai berikut :

1. Ketepatan penguasaan materi multimedia support pada LAN, MAN & WAN (20%)
2. Kemampuan mengembangkan prior knowledge dalam menilik masalah (Tema bahasan**)** (20%)
3. Kejelasan langkah pengujian performansi antena (20%)
4. Kerjasama tim dalam presentasi; Kejelasan dalam langkah penyelesain; Kreativitas (20%)
5. Kemampuan menarik korelasi dan menggabungkan tema-tema bahasan terhadap problem yang diidentifikasi (20%)
6. **Kriteria Pembobotan Nilai Akhir**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nilai Akhir** | **Bobot** |
| A | 86 - 100 |
| A- | 81 - 85 |
| B+ | 76 - 80 |
| B | 71 - 75 |
| B- |  66 - 70 |
| C+ | 61 - 65 |
| C | 51 - 60 |
| D | 45 - 50 |
| E | ≤ 44 |