

SEPUTAR **HUKUM MOORE**

(Moore's Law)

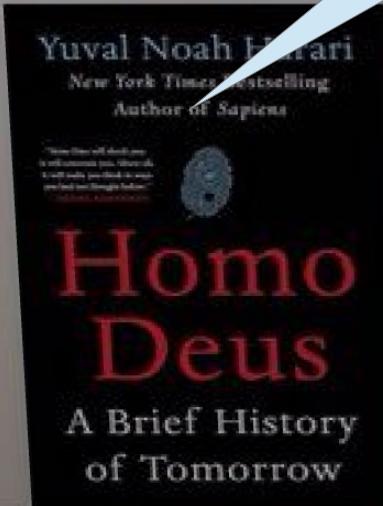
dan

MASA DEPAN ELEKTRONIKA

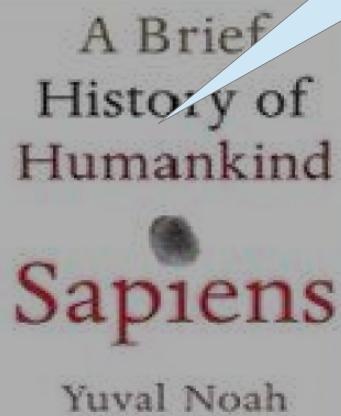
Rhiza S. Sadjad

Buku-buku BACAAN

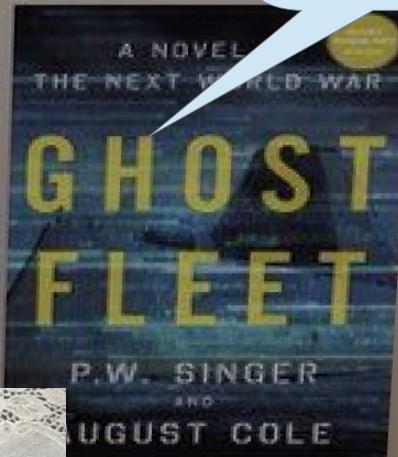
Masa Depan



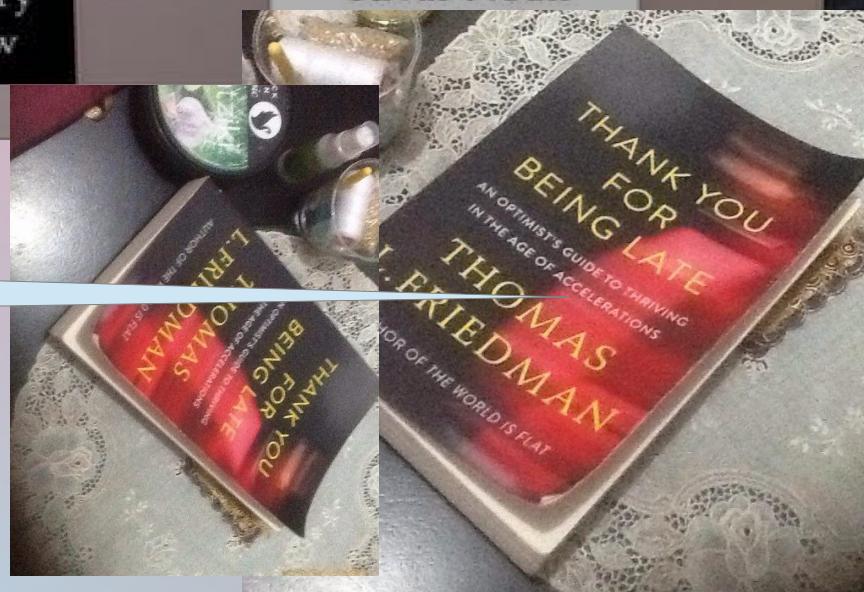
Masa Lalu



Masa Depan



Masa Kini



4 (EMPAT) REVOLUSI

Homo Sapiens sukses menjadi satu-satunya *species* manusia yang tidak punah, setelah melewati 4 (empat) revolusi [Harari, 2014]

- ***The Cognitive Revolution*** (mengenali alam sekitar, baik yang “kasat mata” mau pun yang “ghoib”), 70 ribu tahun lalu -----> *Nabi Adam* a.s.
- ***The Agricultural Revolution*** (domestikasi hewan dan tumbuhan, mulai tinggal permanen), 12 ribu tahun lalu
- ***The Scientific Revolution*** (kolaborasi antara pengembangan ilmu, imperialisme dan kolonialisme global), 500 tahun yang lalu
- ***The Industrial Revolution*** (sampai sekarang), 200 tahun yang lalu

PULUHAN RIBU TAHUN KEMUDIAN:

Ada **3 (TIGA) MASALAH** yang berhasil **DIATASI** oleh ummat manusia pada pergantian milenia [Harari, 2016]:

- Bencana **KELAPARAN** massal
- Wabah **PENYAKIT** menular
- **PERANG BESAR** antar bangsa

The NEXT AGENDA

[Hagari, 2016]

- Memperpanjang USIA, mengatasi masalah PENUAAN (*aging*) dan penyakit2 DEGENERATIF
- Menggapai KEBAHAGIAAN hidup
- Menjadi SETENGAH DEWA (*godlike control*)

..... *dimungkinkan dengan 3 (TIGA)*
BIDANG REKAYASA

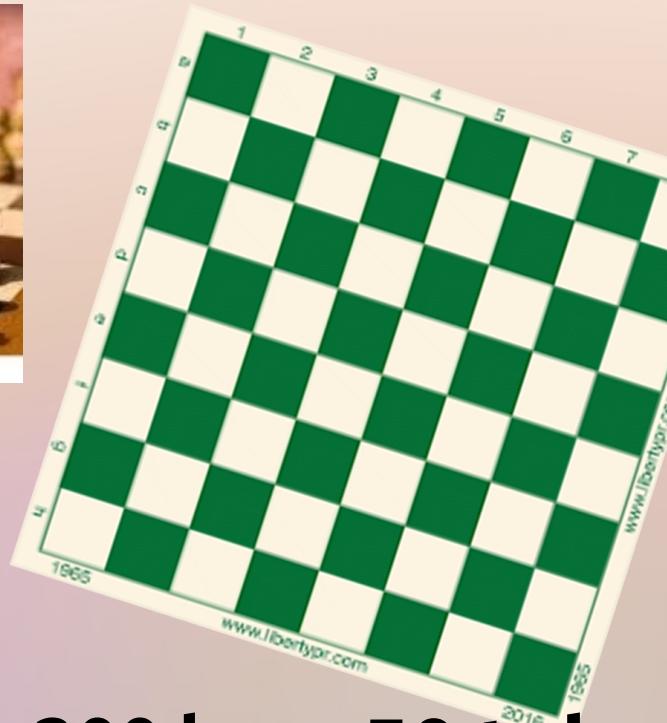
- **REKAYASA BIOLOGI** (*biological engineering*)
- **REKAYASA CYBORG** (*cybernetic organism engineering*)
- **REKAYASA ROBOTIKA dan KECERDASAN NON-ORGANIC**
(*engineering of the non-organic being*)

TEKNOLOGI DIGITAL

- **The BIG DATA**
- **The INTERNET of THINGS**
- *Moore's Law [Friedman, 2016]:*

Produk teknologi digital berlipat dua kali kualitasnya setiap dua tahun terus-menerus selama 50 tahun sehingga semakin: *smaller, faster, cheaper, more efficient* dan *more reliable*
- Gordon Moore, co-founder INTEL, Corp., majalah *Electronics*, 19 April 1965, "*Cramming More Components onto Integrated Circuits*"

CHESS BOARD CALCULATION



Kecepatan:

Kotak Pertama : 300 bps

Kotak Kedua: 2×300 bps

Kotak Ketiga: 4×300 bps

.

.

Kotak ke-64: $(2^{63}) \times 300$ bps = $2,767 * 10^{21}$ bps

50 tahun = Kotak ke 25

Kecepatan: $(2^{24}) \times 300$ bps =

$16.777.216 * 300$ bps =

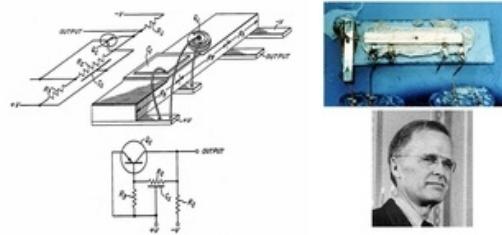
5 Gbps

CHESS BOARD CALCULATION



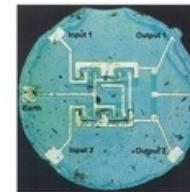
The First (2D) Integrated Circuit
Jack Kilby, Texas Instruments, 1958

- Transistor, Resistors and Capacitors on the same piece of semiconductor
- **Interconnects between components not integrated**
→ Low connectivity between components



The First **Monolithic** (2D) Integrated Circuit
Robert Noyce, Fairchild Semiconductor, 1961

- Transistor, Resistors and Capacitors on the same piece of semiconductor
- **Interconnects between components integrated**
→ High connectivity between components



Dimensi:

Kotak Pertama : d meter

Kotak Kedua: $0,5 \cdot d$ meter

Kotak Ketiga: $0,25 \cdot d$ meter



50 tahun = Kotak ke 25

Kecepatan: $(1/2^{24}) \cdot d$ meter =
 $1/16.777.216 \cdot d$ meter =

$14 \text{ nm} = 14 \cdot 10^{-9} \text{ m}$

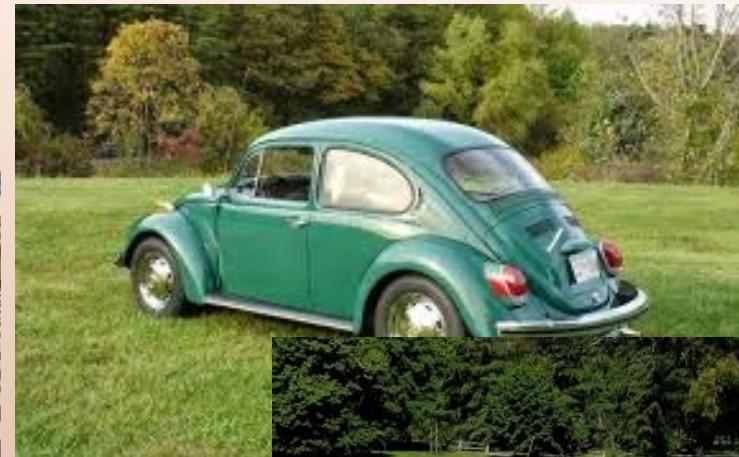
$d = 23,5 \text{ cm}$

(Jack Kilby and Robert Noyce [1958], "Integrated Circuit", IC)

Kotak ke-64: $(1/2^{63}) \cdot 23,5 \text{ cm} =?$

Moore's Law

- *VW Beetle 1971*



2018

Kecepatan MAX: 300.000 mph = hampir 500.000 km/jam
(kecepatan suara = hampir 1.200 km/jam)
(kecepatan cahaya = lebih dari 1 M km/jam)

Efisiensi bahan bakar:

1 gallon bensin ----> 2 juta miles ----> 850.000 km/liter

FULL TANK ----> seumur hidup tidak habis-habis

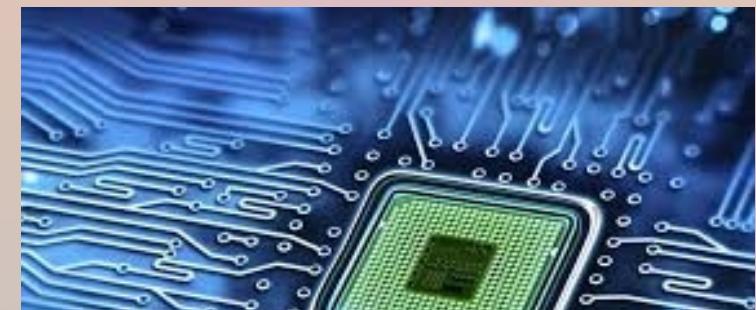
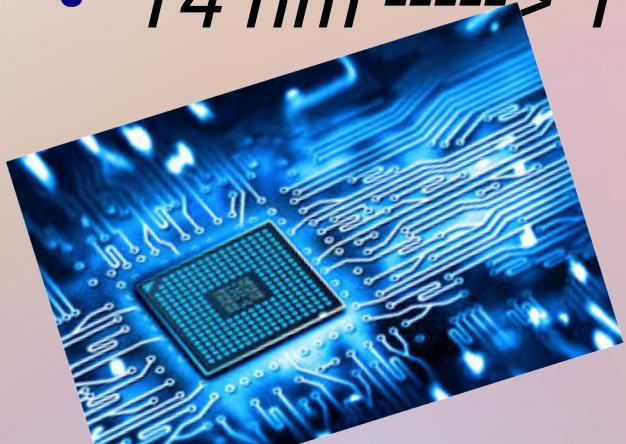
5 (LIMA) FAKTOR PENENTU

Menurut Friedman [2016, page 37]:

- Teknologi *Integrated Circuits*
- *Memory units*
- Teknologi Jaringan
- Rekayasa Perangkat Lunak
- Teknologi Sensor

Teknologi *Integrated Circuits*

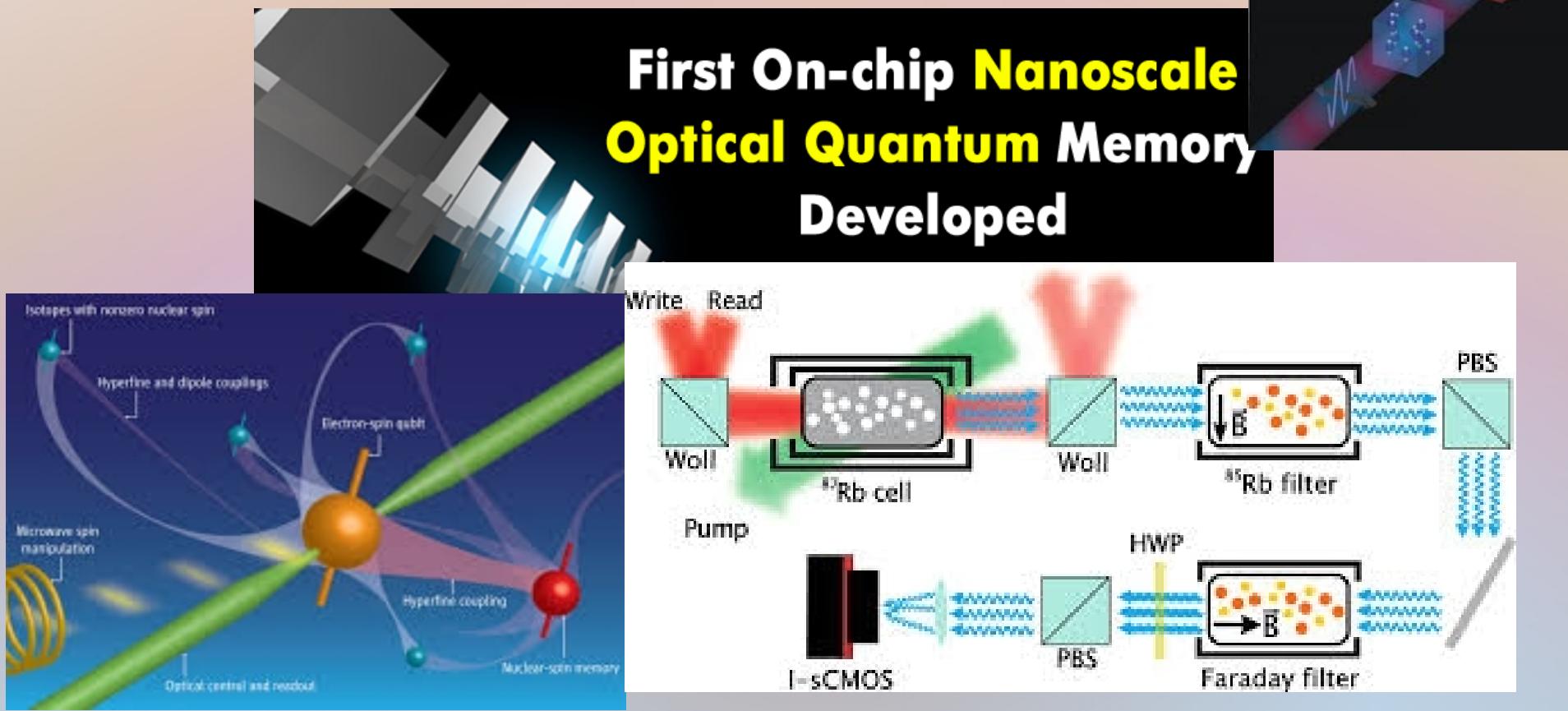
- *Micro-chips* ----> *Processor* ----> *Multicore*
- *Dual-core* -----> *16 Core* -----> *256 Core* -----> ?
- *14 nm* -----> *10 nm* -----> -----> *1 nm* -----> ?



Visible light is usually defined as having **wavelengths in the range of 400–700 **nanometres (nm)****

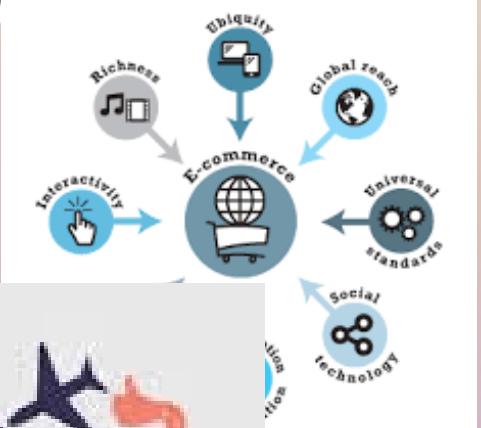
Memory units

- 1 bit memory, “0” atau “1” -----> slot
- *Quantum Memory* -----> 1 qbit



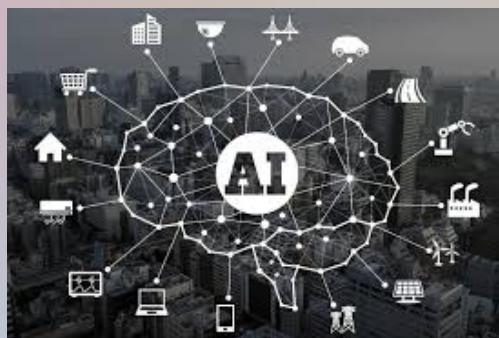
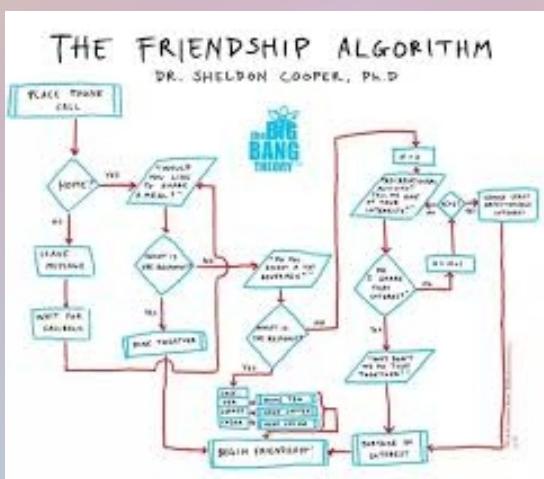
Teknologi Jaringan

- Kecepatan (speed)
- Akses (accessibility)
- Penyebaran (obiquity)

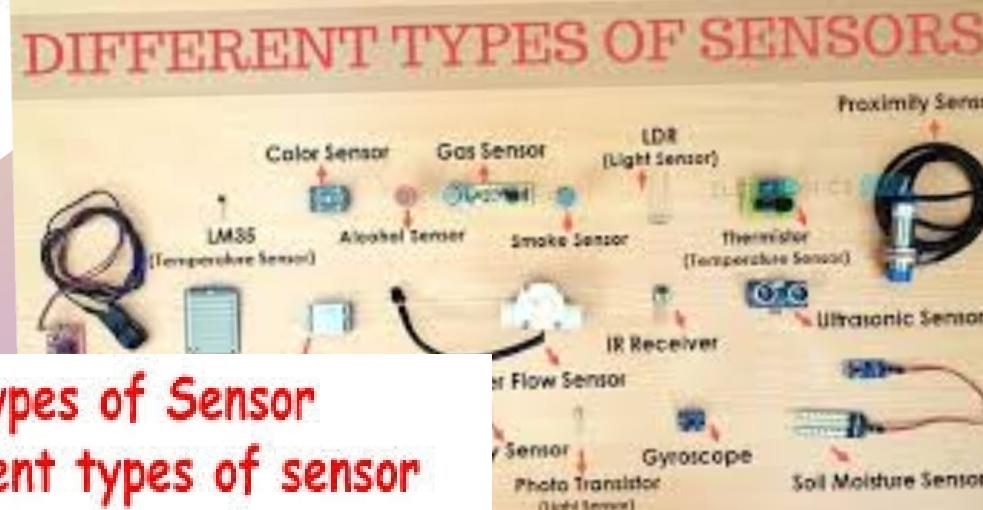


Rekayasa Perangkat Lunak

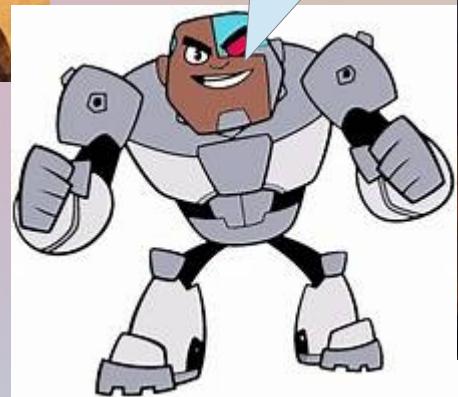
- ALGORITMA
- Kecerdasan Buatan (AI)
- Kemampuan “BELAJAR”, trainability



SENSOR



Munculnya “HOMO DEUS”



- Terimakasih atas PERHATIANNYA

THE END