

**MEMPELAJARI DASAR-  
DASAR SHELL SCRIPT DAN  
MEMBUAT SHELL SCRIPT  
UNTUK PEMECAHAN  
PERMASALAHAN DAN  
MENJALANKANNYA**

**09**

**EDISI I - 2007**

**MATA DIKLAT :  
SISTEM OPERASI**

**PROGRAM KEAHLIAN :  
SEMUA PROGRAM KEAHLIAN**

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL  
BIRO PERENCANAAN DAN KERJASAMA LUAR NEGERI**

2007

**MEMPELAJARI DASAR-DASAR SHELL SCRIPT  
DAN MEMBUAT SHELL SCRIPT UNTUK  
PEMECAHAN PERMASALAHAN DAN  
MENJALANKANNYA**

**EDISI I - 2007**

## **9.1 PENDAHULUAN**

---

### **9.1.1 Deskripsi**

**NAMA MODUL : SISTEM OPERASI**

**KOMPETENSI : MEMPELAJARI DASAR-DASAR SHELL SCRIPT DAN MEMBUAT SHELL SCRIPT UNTUK PEMECAHAN PERMASALAHAN DAN MENJALANKANNYA**

**SUB KOMPETENSI : Pemrograman Shell**

**KRITERIA KERJA : -**

**LINGKUP BELAJAR :**

- Menggunakan struktur case-esac.
- Looping dengan while, for dan do while.
- Membuat fungsi.
- Latihan.

## 9.2 Menggunakan Struktur Case-Esac

---

Perintah **case** memungkinkan untuk melakukan sejumlah tindakan berbeda terhadap sejumlah kemungkinan nilai. Bentuk perintah ini :

```
Case nilai in
  Pola_1) perintah1;;
  Pola_2) perintah2;;
  Pola_3) perintah3;;
...
esac
```

Pada bentuk di atas :

- Masing-masing perintah dapat berupa satu atau beberapa perintah
  - *Perintah\_1* dijalankan kalau nilai cocok dengan pola\_1. setelah *Perintah\_1* dijalankan, eksekusi dilanjutkan ke akhir **case (esac)**.
  - *Perintah\_2* dijalankan kalau nilai cocok dengan pola\_2. setelah *Perintah\_2* dijalankan, eksekusi dilanjutkan ke akhir **case (esac)**
  - *Perintah\_3* dijalankan kalau nilai cocok dengan pola\_3. setelah *Perintah\_3* dijalankan, eksekusi dilanjutkan ke akhir **case (esac)**
- Contoh penerapan **case** yaitu untuk menentukan tindakan terhadap suatu pilihan seperti ditunjukkan pada skrip berikut :

```
# cat menu.sh
:
# -----
# menu.sh
#
# Contoh pemakaian case
# untuk menangani pilihan menu
# -----
```

Clear # haups layar

```
Echo "MENU MAKAN SIANG :."
echo ""
```

```
echo "1. Nasi – Soto Ayam Nikmat"
echo "2. Nasi – Sop Buntut Enak Betul"
echo "3. Nasi – Kare Ayam Gurih"
```

```
echo ""
echo -n "pilihan Anda (1,2,3) : "
read pilihan
```

```
echo " "
```

```

case #pilihan in
1)          echo "pilihan Anda : Nasi – soto Ayam Nikmat)
echo "Sebentar lagi akan dihidangkan"
;;
2)          Echo "Pilihan Anda: Nasi – Sop Buntut Enak Betul"
Echo "Sebentar lagi akan dihidangkan"
;;
3)          Echo "Pilihan Anda : Nasi – Kare Ayam gurih"
Echo "Sebentar lagi akan dihidangkan"
;;
4)          Echo "Pilihan Anda tidak dimengerti"
Echo "Silahkan pilih-pilih dulu""
;;

Esac
#_

```

Pada contoh ini, pola \* berarti kalau pilihan bernilai selain 1,2 atau 2. contoh berikut menunjukkan hasil eksekusi skrip menu.sh:

```

# menu.sh
MENU MAKAN SIANG :
1.          Nasi – Soto Ayam Nikmat
2.          Nasi – Sop Buntut Enak Betul
3.          Nasi – Kare Ayam Gurih

```

```

Pilihan Anda (1, 2, 3) : 1<Enter>
Pilihan Anda : Nasi – Soto Ayam Nikmat
Sebentar lagi akan dihidangkan
#_

```

Adapun contoh skrip berikut digunakan untuk memberikan komentar pilihan yang dimasukkan benar atau salah. Contoh ini sekaligus menunjukkan pemakaian simbol | pada bagian pola yang berarti "atau"

```

# cat pilih.sh
# -----
# pilih.sh
#
# Contoh validasi pilihan
# -----

```

```

echo -n "pilihan (1,2,3) : "
read pilihan

```

```

case #pilihan in
1|2|3) echo "pilihan benar";;
*) echo "pilihan salah";;

```

Esac  
#\_

### 9.3 Looping Dengan While, For Dan Do While

---

Seringkali kita melakukan suatu pengulangan proses. Hal seperti ini dapat ditangani dengan mudah dengan menggunakan perintah-perintah pengulangan. Pada Bourne shell, Bourne Again shell, dan Korn shell perintah-perintah berikut berguna untuk melakukan pengulangan proses:

- for
- until
- while

Pada C shell:

- foreach
- while
- repeat

#### Catatan :

Pada C shell pengulangan proses juga bisa dibentuk melalui goto.

#### Perintah for pada Bourne Shell, Bourne Again Shell, dan Korn Shell

Perintah **for** memungkinkan sejumlah perintah dapat dieksekusi berkali-kali untuk setiap nilai yang terletak dalam suatu daftar. Bentuk perintah ini:

```
for indeks [in daftar_ argumen]  
do  
    perintah  
done
```

Secara bergantian, *indeks* akan berisi nilai-nilai yang tercantum pada *daftar argumen*. Untuk masing-masing nilai tersebut, *perintah* akan dijalankan. Sebagai contoh:

```
# cat for1.sh  
:  
# -----  
# for1.sh  
#  
# Contoh pemakaian for dengan memproses  
# perintah untuk setiap nilai  
# yang ada pada daftar yang mengikuti  
# kata in  
# -----
```

```
for nama in "Abu Nawas" "KSatria gaja Hitam" superman  
do
```

```
    echo #nama
done
#_
```

Hasil eksekusi skrip di atas:

```
# for1.sh
Abu Nawas
Ksatria Baja Hitam
Superman
#_
```

Dengan melibatkan *wildcard* (misalnya \*) pada bagian *daftar argumen* (setelah kata *in*), *for* dapat dipakai untuk memperoleh nama-nama berkas yang cocok pada suatu direktori. Contoh:

```
# cat for2.sh
:
# -----
# for2.sh
#
# contoh pemakaian for untuk mendapatkan
#   nama-nama berkas pada direktori
#   /usr/bin yang berawalan b
#   dengan panjang nama 5 karakter
# -----

for nama_berkas in /usr/bin/b????
do
    echo "Nama lengkap : #nama_berkas"
    echo "rvama berkas . 'basename #nama_berkas"
    echo ""
done
#_
```

Contoh eksekusi skrip di atas:

```
# for2.sh
Nama lengkap : /usr/bin/batch
Nama berkas  : batch

Nama lengkap : /usr/bin/bison
Nama berkas  : bison

Nama lengkap : /usr/bin/burst
Nama berkas  : burst

Nama lengkap : /usr/bin/byacc
```



Nama berkas : bycat

Nama lengkap : /usr/bin/bzcat

Nama berkas : bzcat

Nama lengkap : /usr/bin/bzip2

Nama berkas : bzip2

#\_

Pada contoh berikut, bagian in dan yang mengikutinya tidak disertakan:

**# cat for3.sh**

:

# -----

# for3.sh

#

# Contoh pemakaian for untuk mendapatkan

#     nama-nama parameter posisi

# -----

I= 0

for parameter

do

    i='expr #i + 1'     # Naikkan i sebesar 1

    echo "#i. #parameter"

done

#\_

Dengan cara seperti ini, *parameter* akan berisi parameter posisi.

Perlu diketahui, operasi aritmetika pada Bourne shell (khususnya) biasa dilakukan dengan menggunakan utilitas expr. Agar hasil expr dikirimkan ke variabel maka expr perlu ditulis dalam tanda *backquote* (').

Contoh eksekusi skrip fo r 3. s h :

**# for3.sh merapi merbabu muria**

1. merapi

2. merbabu

3. muria

#\_

### **Perintah foreach pada C shell**

Perintah serupa **for** pada C shell berupa **foresach**. Bentuk pemakaiannya :

Foreach *indeks (daftar\_argument)*

*Perintah*

**End**

**% cat forl1.csh**

```
# -----
# for1.csh
#
# Contoh pemakaian foreach dengan memproses
# perintah untuk setiap nilai
# yang ada pada daftar yang mengikut
# kata in
# -----
```

Foreach nama ("Abu Nawas" "Ksatria Baja Hitam" Superman)

Echo #nama

End

#\_

Sedangkan bentuk skrip pada C shell yang serupa dengan for2.sh adalah seperti di bawah ini:

**% cat forl2.csh**

```
# -----
# for2.csh
# Contoh pemakaian foreach untuk mendapatkan
# nama-nama berkas pada direktori
# /usr/bin yang berawalan b
# dengan panjang nama 5 karakter
# -----
```

```
foreach nama_berkas ( /usr/bin/b???? )
    echo "tvama lengkap : #nama_berkas"
    echo "Nama berkas . _basename #nama_berkas"
    echo ""
end
_%
```

Adapun bentuk skrip for3. sh dapat diimplementasikan pada C shell seperti berikut:

**% cat for3.csh**

```
# -----
# for3.csh
#
# Contoh pemakaian foreach untuk mendapatkan
# nama-nama parameter posisi
# -----
```

@ i = 0

Foreach parameter ( #argv [\*] )

@ i + = 1 # Naikkan i sebesar 1

echo "#i. #parameter"

end

\_%

## Perintah **until** pada Bourne Shell, Bourne Again Shell, dan Korn Shell

Perintah **until** digunakan untuk mengulang suatu proses hingga kondisi pengulangan bernilai benar. Bentuk pemakaiannya:

```
Until perintah_ kondisi  
do  
    perintah  
done
```

contoh skrip yang menggunakan **until** :

```
# -----  
# until.csh  
#  
# Contoh pemakaian until untuk membaca  
#   data bilangan dari keyboard  
# -----
```

```
bil=xxx
```

```
until echo #bil | grep -v "[^0-9]" > /dev/null  
do  
    echo "Masukkan sebuah bilangan bulat positif"  
    read bil  
done  
#_
```

Pernyataan kondisi pada skrip di atas tampak kompleks :

```
Echo #bil | grep -v "[^0-9]" > /dev/null
```

Baris pipa di atas akan memberikan nilai keluar tidak sama dengan nol kalau terdapat karakter yang bukan berupa digit.

Sontoh eksekusi :

```
# until.sh  
Masukkan sebuah bilangan bulat positif  
-5<Enter>  
Masukkan sebuah bilangan bulat positif  
0.5<Enter>  
Masukkan sebuah bilangan bulat positif  
23<Enter>  
#_
```

## Perintah **while** pada Bourne Shell, Bourne Again Shell, dan Korn Shell

Perintah **while** pada Bourne / Bourne Again / Korn shell mempunyai fungsi serupa dengan **until**. Perbedaannya pengulangan pada **while** dilakukan selama kondisi bernilai benar. Format :

```
while perintah_kondisi
do
    perintah
done
```

Contoh skrip yang menggunakan **while**

```
# cat while.sh
:
# -----
# while.sh
#
# contoh pemakaian while untuk
# menampilkan bilangan genap kurang dari 20
# -----

bil = 0
while test #bil -lt 20
do
    echo #bil
    bil='expr #bil + 2' # naikkan bil sebesar 2
done
#_
```

Contoh eksekusi :

```
# while.sh
0
2
4
6
8
10
12
14
16
18
#_
```

## Perintah while pada C Shell

C shell jug mempunyai perintah **while**, Format :

**while** (*ungkapan*)

*perintah*

**end**

contoh skrip pada C shell yang serupa dengan while.sh:

```
%cat while.sh
```

```
#
```

```
# -----
```

```
# while.csh
```

```
#
```

```
# contoh pemakaian while untuk
```

```
# menampilkan bilangan genap kurang dari 20
```

```
# -----
```

```
@ bil = 0
```

```
while (#bil < 20)
```

```
    echo #bil
```

```
    @ bil += 2 # Naikkan bil sebesar 2
```

```
end
```

```
%_
```

contoh eksekusi

```
# while.sh
```

```
0
```

```
2
```

```
4
```

```
6
```

```
8
```

```
10
```

```
12
```

```
14
```

```
16
```

```
18
```

```
#_
```

## Perintah repeat pada C shell

C shell mempunyai perintah **repeat** yang berguna untuk mengulang suatu perintah. Format pemakaiannya:

**Repeat** *jumlah perintah*

Dalam hal ini, *perintah* akan diulang sebanyak *jumlah kali*.

Contoh:

```
%repeat 5 echo "Halo"
```

```
halo
```

```
halo
```

```
halo
```

```
halo
```

```
halo
```

```
%_
```

## 9.4 Membuat Fungsi

---

## 9.5 Latihan

---