

Etika Profesi B

Etika Profesi *Software Engineer – Steam* Yang Bekerja Di *Valve Corporation*

NIM	Nama
D421 13 501	Joshua Neonada
D421 13 529	Muh Fadhil Jr Husain

Valve Corporation adalah perusahaan yang bekerja dalam menghasilkan perangkat lunak hiburan dan teknologi. Valve didirikan oleh Gabe Newell dan Mike Harrington pada 24 Agustus 1996. Kantor pusat Valve berada di Bellevue, Washington, Amerika Serikat. Valve telah menciptakan banyak permainan komputer yang memiliki hadiah terbesar dalam sebuah perlombaan *e-sport*. Permainan komputer yang dihasilkan Valve seperti Dota 2, Counter-Strike: Global Offensive, Team Fortress 2, dll. (Corporation, Valve Jobs, 2016)

Valve menyediakan tempat kerja yang nyaman bagi pekerja yang bertalenta dalam bidangnya untuk memajukan perusahaannya. Salah satu pekerjaan yang Valve sediakan yaitu *Software Engineer – Steam* (Corporation, Valve Jobs, 2016). Berikut penjelasan etika profesi *Software Engineer – Steam* di Valve:

1. Etika yang bersifat larangan

- Umum
 1. *Software Engineer* tidak boleh membuat atau mendistribusikan Malware.
 2. *Software Engineer* tidak boleh menulis dokumentasi yang dengan sengaja untuk membingungkan atau tidak akurat.
 3. *Software Engineer* tidak boleh menghindari tanggung jawab penuh atas pekerjaan mereka sendiri.
 4. *Software Engineer* tidak boleh terlibat dalam praktik penipuan keuangan seperti penyuapan, penagihan ganda, atau praktik keuangan yang tidak benar.
(IEEE-CS, 2016)

- Khusus

Di Valve, etika yang bersifat larangan yaitu *Software Engineer – Steam* tidak boleh tidak memberikan semua potensinya dalam memajukan perusahaan. Mengapa demikian, karena sistem penerimaan pegawai di Valve sangatlah ketat sehingga pelamar yang telah diterima jadi pegawai di Valve merupakan orang – orang terpilih dan secara etis wajib memberikan semua potensinya untuk memajukan perusahaan. (Corporation, Valve Handbook For New Employees, 2012)

2. Etika yang bersifat anjuran

- Umum

1. *Software Engineer* harus bertindak secara konsisten dengan kepentingan publik.
2. *Software Engineer* harus bertindak dengan cara yang baik sesuai kepentingan klien dan publik.
3. *Software Engineer* harus memastikan bahwa produk dan modifikasi yang terkait memenuhi standar profesional.
4. *Software Engineer* harus mempertahankan integritas dan kemandirian dalam penilaian profesional mereka.
5. *Software Engineer* harus memajukan integritas dan reputasi profesi yang konsisten dengan kepentingan publik.
6. *Software Engineer* harus bersikap adil dan mendukung rekan-rekan mereka.
7. *Software Engineer* harus berpartisipasi dalam belajar seumur hidup tentang praktek profesi mereka dan akan mempromosikan pendekatan etis untuk praktek profesi.
(IEEE-CS, 2016)

- Khusus

Di Valve, bagi pelamar yang telah diterima menjadi pegawai *Software Engineer – Steam* ada etika yang perlu diperhatikan:

1. Membantu mengembangkan arsitektur *Steam*.
2. Menjadi kunci dalam kontributor pemrograman *Steam*.
3. Mendesain dan memberikan fitur baru untuk memberikan pengalaman baru dalam permainan komputer Valve.
4. Memberikan semua jenis konten digital kepada jutaan pelanggan.
5. Meningkatkan fitur komunitas.
6. Bekerja sebagai bagian dari tim pengembangan inti Valve, menambahkan fitur dan komponen untuk permainan komputer Valve dan perintis platform e-commerce.
7. Langsung dan bermakna mempengaruhi pengalaman para pemain & pelanggan.
8. Mengembangkan pemahaman tentang komunitas pemain Valve dan berkontribusi solusi desain kreatif untuk meningkatkan pengalaman menggunakan produk Valve.
9. Mengembangkan solusi manajemen data end-to-end termasuk skema database, database back-up & manajemen, dan kinerja tuning.
10. Berpartisipasi dalam proses desain, mengumpulkan persyaratan dengan insinyur dan desainer lainnya.
11. Menciptakan kesuksesan yang relevan, menjadi mandiri, dan memprioritaskan beban kerja Anda sendiri.
12. 5+ tahun pengalaman membangun perangkat lunak komersial di C++ atau bahasa yang sama.
13. Kemampuan pemrograman yang kuat dan dasar keterampilan ilmu komputer yang kuat.

14. Harus cerdas, inovatif, kreatif, dan bisa bekerja sama dalam tim.
 15. Ramah dan mudah bergaul.
 16. Terbuka pada teman kerja.
- (Corporation, Valve Jobs, 2016)

Valve memiliki sistem kerja yang berbeda dari perusahaan lain, dimana Valve menggunakan *Flat organization*. Sistem ini membuat semua pegawai sama kedudukannya dalam perusahaan, semua pegawai memiliki tanggung jawab yang sama di mana bekerja sama dalam mengembangkan dan memajukan perusahaan. Sebagai pegawai di Valve, mereka dapat menentukan project sendiri yang mereka anggap dapat memajukan perusahaan. Sebagai pegawai di Valve etika yang harus dipegang teguh adalah bertanggung jawab akan semua tindakan dan keputusan yang di lakukan karena semua tindakan dan keputusan yang di ambil akan berdampak langsung pada perusahaan baik memajukan perusahaan atau menjatuhkan perusahaan. (Corporation, Valve Handbook For New Employees, 2012)

Hasil Diskusi kami mengenai etika profesi *Software Engineer – Steam* yang bekerja di *Valve Corporation* sebagai berikut:

1. Bekerja di Valve sebagai *Software Engineer – Steam* merupakan suatu kehormatan karena masuk bekerja di Valve bukan hal yang mudah. Valve memiliki standar penerimaan pegawai yang tinggi. Dan orang – orang yang cerdas, inovatif dan bertalenta yang di terima oleh Valve.
2. Untuk membalas kepercayaan yang Valve telah berikan ke pegawai yang telah di terima, pegawai tersebut wajib memberikan semua potensi yang dimilikinya untuk memajukan perusahaan.
3. Etika yang harus dipegang teguh oleh pegawai Valve yaitu bertanggung jawab penuh akan semua tindakan dan keputusan yang diambil selama bekerja di Valve karena setiap pegawai memiliki peranan penting dalam menentukan masa depan perusahaan.

Daftar Pustaka

- Corporation, V. (2012). *Valve Handbook For New Employees*. Bellevue, Washington USA : Valve Corporation.
- Corporation, V. (2016, November 20). *Valve Jobs*. Retrieved from Valve: http://www.valvesoftware.com/jobs/job_postings.html
- IEEE-CS, t. A. (2016, November 20). *Software Engineering Code of Ethics and Professional Practice*. Retrieved from acm: <http://www.acm.org/about/se-code#full>