**TUGAS FINAL ETIKA PROFESI**

**ETIKA PROFESI GAME DEVELOPER (PROGRAMMER) YANG BEKERJA DI ACTIVISION BLIZZARD, INC.**



GUNTUR WIDODO. H (D42115311)

MUH. DHANY FAHREZA (D42115315)

**TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS HASANUDDIN**

**2017**

ETIKA PROFESI GAME DEVELOPER (PROGRAMMER) YANG BEKERJA DI ACTIVISION BLIZZARD, INC.

Activision Blizzard adalah salah satu perusahaan video game terbesar serta paling banyak dibicarakan di dunia. Sebelumnya belum pernah ada perusahaan sebesar Blizzard yang mendominasi sektor game, yang memiliki genre game terpopuler dengan talentat-talenta pengembang paling berbakat di dunia. Berawal dari hal yang sederhana, Blizzard mengembangkan sejumlah game klasik untuk memanjakan pecinta game retro. Awalnya dengan The Lost Viking dan Rock n 'Roll Racing mereka dipandang sebelah mata. Namun Sulit dipercaya bahwa sekarang Blizzard menjadi perusahaan game MMO terbesar di dunia dengan profit terbaik serta anggaran tertinggi dalam proyek-proyeknya.

Sedangkan Game developer adalah sebuah profesi dimana seseorang membuat suatu permainan dengan bahasa pemograman tertentu yang nantinya dipublikasikan. Game yang dibuat tersebut tentunya memiliki nilai ekonomi yang tinggi, sehingga banyak orang yang berlomba-lomba dalam mengembangkan teknologi game ini. Profesi game developer ini terbagi kedalam beberapa bidang, diantaranya : Team leader, game designer, producer, programmer, artist, composer musik, script/text editor, cinematic.

Programmer game adalah orang-orang yang ahli dalam membuat suatu source code yang memiliki fungsi yang sangat penting dalam suatu pembuatan game. Pada bagian inilah Programmer game akan bekerja secara kompak untuk membuat sebuah game yang diinginkan. Mereka akan bekerja keras untuk mendapatkan game seperti yang diinginkan sebelumnya.

Etika yang bersifat larangan atau hal-hal yang dilarang pada profesi ini dapat dibagi dua yaitu umum dan khusus, Secara umum hal-hal yang dilarang bagi seorang programmer adalah :

1. Tidak menggunakan source code orang lain yang telah di berikan hak cipta
2. Tidak boleh menulis kode yang sulit diikuti dengan sengaja
3. Tidak boleh mencuri software khususnya development tools
4. Tidak boleh membuat konten game yang tidak sesuai dengan umur dari audiens atau pemain game yang dibuat

Etika bersifat larangan secara khusus bagi seorang programmer game di Activison Blizzard, Inc. :

1. Tidak boleh membeberkan informasi rahasia dan kekayaan intelektual perusahaan
2. Tidak boleh saling melecehkan antar programer game/karyawan
3. Tidak boleh mendiskriminasi programer game/karyawan lain

Selain etika yang bersifat melarang, terdapat juga etika yang bersifat sebagai anjuran pada profesi ini, dan etika anjuran ini terbagi dua yaitu umum dan khusus. Etika bersifat anjuran secara umum adalah :

1. Sebelum menggunakan source code atau hasil pekerjaan orang lain, ada baiknya untuk meminta ijin terlebih dahulu.
2. Melanjutkan pengelolaan, menyesuaikan, mengembangkan dan bila perlu merombaknya untuk menyesuaikan program dengan kebutuhan pengguna tanpa mengorbankan kemudahan perawatan di masa mendatang.
3. Membaca program untuk memperkaya pengetahuan yang dimiliki seorang Programmer untuk memecahkan masalah.

Etika bersifat anjuran secara khusus pada Activision Blizzard, Inc :

1. Menghormati satu sama lain
2. Menggunakan aset fisik dan sistem informasi perusahaan dengan bijak
3. Menghindari konflik yang dapat merugikan perusahaan
4. Melindungi fans dan pelanggan
5. Jujur dan transparant
6. Bertanggung jawab, kreatif, dan berintegritas
7. Membangun hubungan dengan client dengan cara yang benar

Daftar Pustaka

<http://www.activisionblizzard.com/code-of-conduct/> [4 mei 2017]

<https://www.igda.org/?page=codeofethics> [4 mei 2017]

<https://norma07dp.wordpress.com/2015/08/21/kode-etik-seorang-programmer/>

[4 mei 2017]

<http://kepomaksimal.blogspot.co.id/2015/10/kisah-blizzard-entertainment-perusahaan.html> [4 mei 2017]