

## **Tugas Etika Profesi**

### **Etika Profesi Game Developer yang bekerja di FromSoftware, Inc.**



**Disusun Oleh:**

**Ghazwul Shaf (D121201008)**

**Rayhan Aryathama Putra (D121201023)**

**DEPARTEMEN INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS HASANUDDIN**

**2022**

FromSoftware, Inc. adalah perusahaan pengembang video game yang didirikan pada November 1986 dan merupakan anak perusahaan dari Kadokawa Corporation. (FromSoftware, Inc., 1994)

Perusahaan ini terkenal dari seri Armored Core dan Souls mereka, termasuk game populer seperti Bloodborne, Sekiro dan Elden Ring.

Game developer adalah profesi yang ahli dalam pengembangan software yang mengubah konsep permainan menjadi kenyataan. (Bethke. Erik K, 2003)

Seorang developer dapat menjadi seorang ahli dalam konsol video game tertentu seperti Switch dari Nintendo, Xbox Seri X dan S dari Microsoft, PlayStation 5 dari Sony, atau dapat juga mengembangkan pada beberapa sistem seperti komputer maupun perangkat mobile.

Game developer juga bisa mempunyai keahlian pada jenis game tertentu seperti RPG atau *Role-Playing Game*. Ada juga yang berfokus pada mem-*porting* game dari satu sistem ke sistem lainnya, dan juga menerjemahkan bahasa game dari satu ke yang lainnya.

Sebagai game developer, atau developer secara umum, ada beberapa etika yang harus diikuti agar tidak bersifat merusak atau merugikan orang lain.

- Etika yang bersifat larangan:

#### UMUM

1. Tidak boleh membuat software yang bersifat mengambil atau mencuri data pribadi dari user software tersebut.
2. Tidak boleh mengambil ide dari developer lain tanpa meminta izin terlebih dahulu.
3. Tidak boleh mengambil keuntungan tambahan dari pihak ketiga dengan merugikan klien atau pihak kedua.
4. Tidak boleh mencemari nama baik dirinya dan profesinya sebagai developer.
5. Tidak boleh merusak suatu software dengan sengaja untuk membaikkannya nanti untuk keuntungan tambahan.
6. Tidak boleh mengambil pujian atau penghargaan atas pekerjaan orang lain terutama pada pekerjaan dimana kerja sama tim dibutuhkan.

#### KHUSUS

1. Tidak boleh mengambil aset dan fitur dari video game lain tanpa izin.
2. Tidak boleh membuat promosi atas game sendiri dengan merugikan atau mencemari nama baik developer lain.
3. Tidak boleh merilis atau menjual game yang belum selesai pembuatannya.
4. Tidak boleh mencemari nama baik perusahaan.
5. Tidak boleh memasukkan *micro-transaction* atau pembelian barang dengan uang asli pada game dalam jumlah yang berlebihan

- Etika yang bersifat anjuran:

## UMUM

1. Menghargai sesama developer baik dalam perusahaan sendiri, perusahaan lain, maupun freelance.
2. Meminta izin sebelum menggunakan ide dari developer lain.
3. Memastikan untuk memperbaiki setiap kerusakan atau bug yang ada sebelum merilis software yang dibuat.
4. Memenuhi permintaan klien sesuai dengan kontrak atau perjanjian.
5. Memastikan bahwa software yang dibuat bersifat mudah digunakan.
6. Menguasai konsep-konsep pembuatan software.

## KHUSUS

1. Memastikan game yang dibuat memiliki dukungan bahasa yang sesuai dengan wilayah dimana game tersebut dirilis.
2. Membuat User Interface atau UI dengan visibilitas tinggi baik dalam menu barang maupun didalam *gameplay*.
3. Bekerja cepat dalam mengembangkan game itu sendiri maupun memperbaiki bug pada game yang telah dirilis.
4. Memperlakukan rekan tim dan *co-worker* dengan baik.

## Sumber Referensi

- [https://www.fromsoftware.jp/ww/company\\_about.html](https://www.fromsoftware.jp/ww/company_about.html)
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Video\\_game\\_developer](https://en.wikipedia.org/wiki/Video_game_developer)