

Global Distance Learning Network (GDLN)

Oleh:

Andi Warnaen

Akbar Abu Thalib

Zulfikar

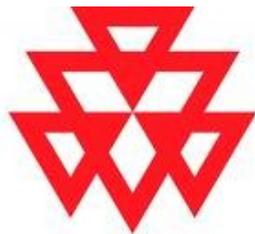
Hermansyah

Pramudita Budi Rahayu

Surdatwiyati

A. Widya Warsa Syadzwina

Rachel Edwin Marimbunna



POLYCOM®



Main Menu

- Profil GDLN
- Hardware
- Software
- Humanware
- Sistem Kerja Teknologi

LONGER

Profil GDLN

SEJARAH

- **Proyek bantuan Bank Dunia Th. 2002**
- **GDLN ini terkoneksi dengan 4 universitas di Indonesia, yaitu UNHAS, Universitas Udayana, Universitas Riau, dan Universitas Indonesia**
- **distance learning” berbasis video conference** | digital imaging

INHERENT

Tahun 2006 Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi (Dikti) meluncurkan program pengembangan sistem dan jaringan informasi pendidikan tinggi yang menghubungkan seluruh perguruan tinggi di Indonesia (***Indonesian Higher Education Network - INHERENT***)



Presentation Title

Subheading goes here

Visi dan Misi GDLN

Visi:

Menjadi rekan dari universitas/
institusi, bisnis dan organisasi non
benefit untuk meningkatkan daya
saing peradaban melalui
pengembangan modal intelektual



Misi :

- **Menyebarkan informasi dan pengetahuan yang sesuai dengan persyaratan nasional dan internasional.**
- **Meningkatkan kapasitas kemampuan intelektual melalui aktivitas pendidikan dan latihan berdasarkan jaringan teknologi.**
- **Meningkatkan persaingan global melalui pengembangan kemampuan intelektual dan jaringan internasional.**
- **Meningkatkan peradaban global melalui eliminasi dari perbedaan informasi global.**





HASANUDDIN UNIVERSITY
MAKASSAR, INDONESIA



- **Dua LCD projector dan screen, satu untuk sinyal video VC dan satunya untuk display data dari PC**
- **Kualitas mikrofon dari masing-masing partisipan yang berbicara. Mikrofon wireless yang mana dapat juga digunakan antara sesama partisipan**
- **Kualitas audio yang bagus dengan CODEC dengan pembatalan echo**
- **Bebas gaung atau gema, pemeliharaan dinding dan lantai agar kedap suara**
- **Tingkatan cahaya untuk memberi sebuah “bebas suara” sinyal video dan penerangan dari wajah partisipan**
- **Membuat warna dinding dan furniture**
- **Garis jelas dari pandangan dan penempatan kamera untuk mengcapture lebih jelas partisipan ketika mereka menghadap ke layar atau monitor video**
- **Multi-regional, multi-standard video rekaman dan mesin playback sehingga DVD dari seluruh dunia dapat dimainkan diruang kelas**



HASANUDDIN UNIVERSITY
MAKASSAR, INDONESIA

Download

1. Mencari daftar kegiatan di situs [GDLN](#), [SOI](#) dan [INHERENT](#)
2. Mengkonfirmasi kegiatan yang akan diikuti
3. Melakukan persiapan
4. Kegiatan Telekonfrence

Main
menu



Hardware

- **Notebook**
- **Komputer PC**
- **Canon RE-45**
- **Codec (polycom)**
- **Amplifier**
- **Scan converter**
- **Quad BRI**
- **VCR**
- **Camera**
- **Remote control**
- **LCD Projector**
- **TV Monitor**
- **Spiker**
- **Mic**
- **Master**
- **UPS**

**Main
menu**

Software

- IP Publik : telkom
- Driver codec (Polycom)
- Microsoft power point
- Makromedia flas
- Google doc.
- Website



**Main
menu**

Humanware



**Main
menu**

Untuk menjalankan aktifitas sehari-hari peralatan GDLN , membutuhkan tenaga kerja yaitu:

- **2 orang operator**
- **1 orang teknisi**

Catatan: seluruh staf yang ada berlatar pendidikan pertanian



TERIMA KASIH

