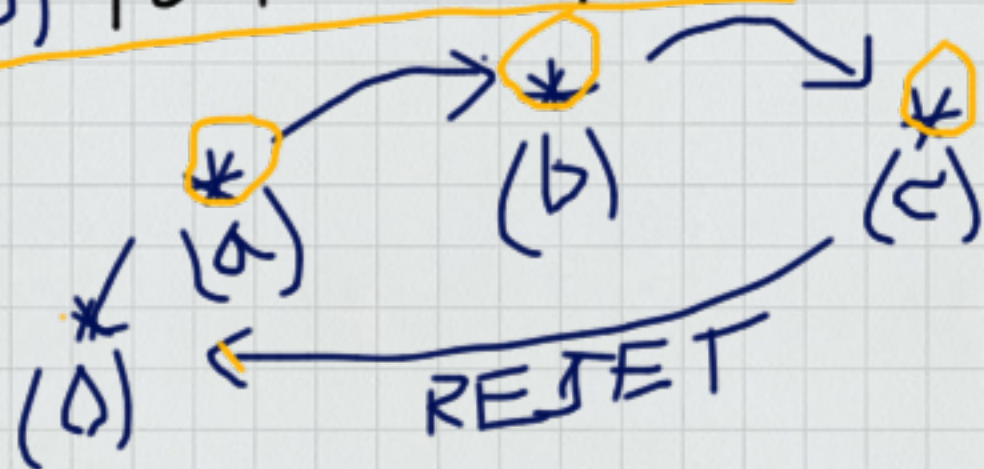


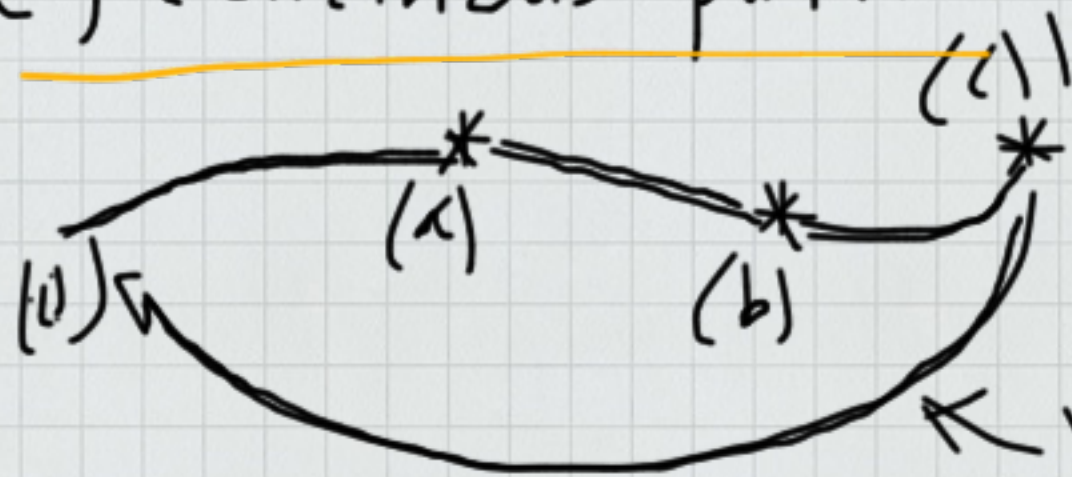
(B), (C) Playback = * Dicontohkan gerakannya sampai mencapai titik akhir yang diinginkan

(B) point-to-point



* Direkam jejak langkahnya → RESET
* "Dimainkan" kembali

(C) continuous path



mengikuti jalur tertentu
misalnya ditentukan dengan garis