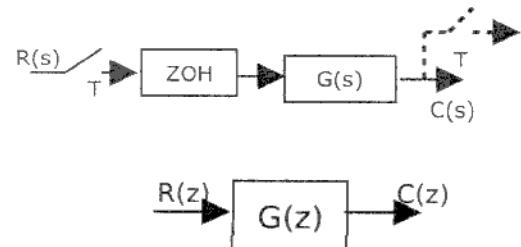
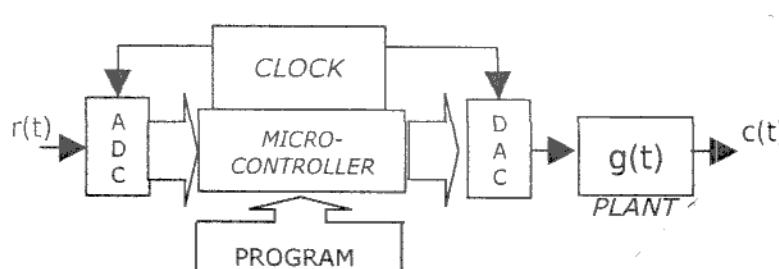


92

**I. PENGETAHUAN UMUM (25 points)**

- 1.1. Jelaskan bagaimana konfigurasi perangkat keras pada gambar di sebelah kiri dapat dimodelkan dengan bagan kotak di sebelah kanan (10 point).



Jawab: Pada gambar di sebelah kiri, ADC menggambarkan pencuplikan T. lalu menghasilkan sinyal diskrit yang akan diterima dalam mikrokontroler yang diatur dengan clock dan program lalu menghasilkan keluaran dan diterima oleh DAC yang menjadi keluaran pada R(z) cuplikan T/z^T. Keluaran tersebut digambarkan sebagai sinyal kontinu yang akan mengatur G(s) (plant). Jadi proses pencuplikan T terjadi pada ADC. Lalu keluaran DAC digunakan sebagai pengendali G(s) plant → Sehingga prosesnya R(z) → (t(z)) → C(z)

- 1.2. Pada bagan kotak di sebelah kanan atas, terlihat ada saklar yang digambarkan dengan garis putus-putus, mengapa digambarkan demikian? Jelaskan! (5 points)

Jawab: Pada saklar yang digambarkan garis putus-putus, digambarkan sebagai Virtual Sampler (pencuplik semu). Pencuplik semu dianggap sosial-sosial, ada diketahui dranggap terjadi pencuplikan yang dranggap keluarannya sebagaimana sinyal diskrit.

- 1.3. Supaya model matematika yang digambarkan dengan bagan kotak di sebelah kanan sahih (*valid*), bagaimana program yang harus dibuat untuk micro-controller? (10 points)

Jawab: Model/program yang harus dibuat pada micro controller

```
int Input;
int Input1;
int Input = analogRead(A1);
int Input2 = map(Input, 0, 1023, 0, 255);
```

artinya :

↳ AnalogWrite(3, Input1);

//

A1 = Pin Input ADC.

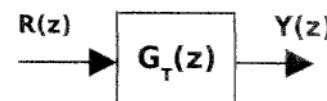
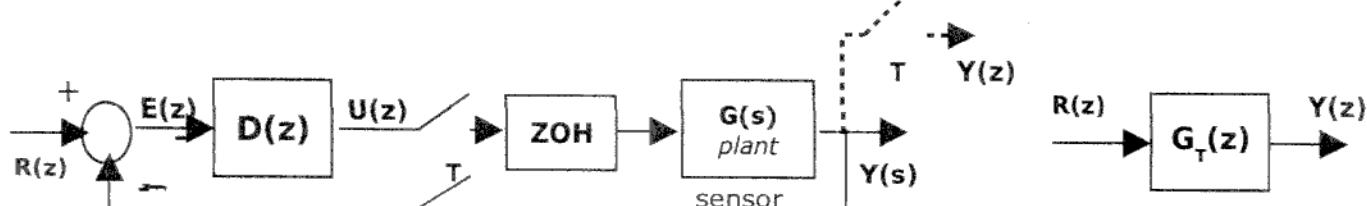
3 = Pin Output DAC.

Range ADC = (0-33) - (0-1023)

Range DAC = (0-33) - (0-255).

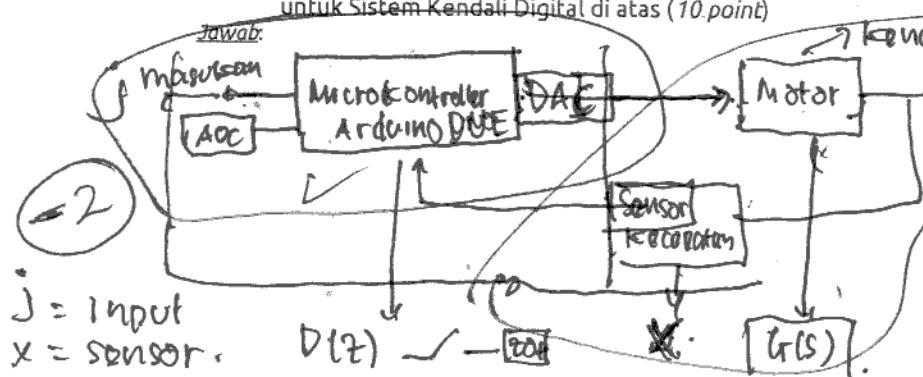
**II. PEMODELAN NISBAH ALIH (75 point)**

Jika  $G(s)$  dari model di bawah ini diketahui =  $\frac{s}{5s + 1}$  dan  $T=1$  sec, maka:



- a. (Berdasarkan gambar pada soal 1.1.) Tentukan rancangan kasar implementasi perangkat keras dan program untuk Sistem Kendali Digital di atas (10 point)

Jawab:



j = 1 input

x = sensor.

Pengendalian motor dengan menggunakan arduino Due. Bimbing putaran motor (RPM) diatur dengan program dari Arduino IDE. Program P(z) digambarkan sebagai suatu mikrokontroler Arduino.

ZOH agar cuplikannya sesuai dengan nilai kontinu sebelumnya. Dan distri  $G(s)$  digambarkan sebagai motor

halaman 1 dari 2 halaman