

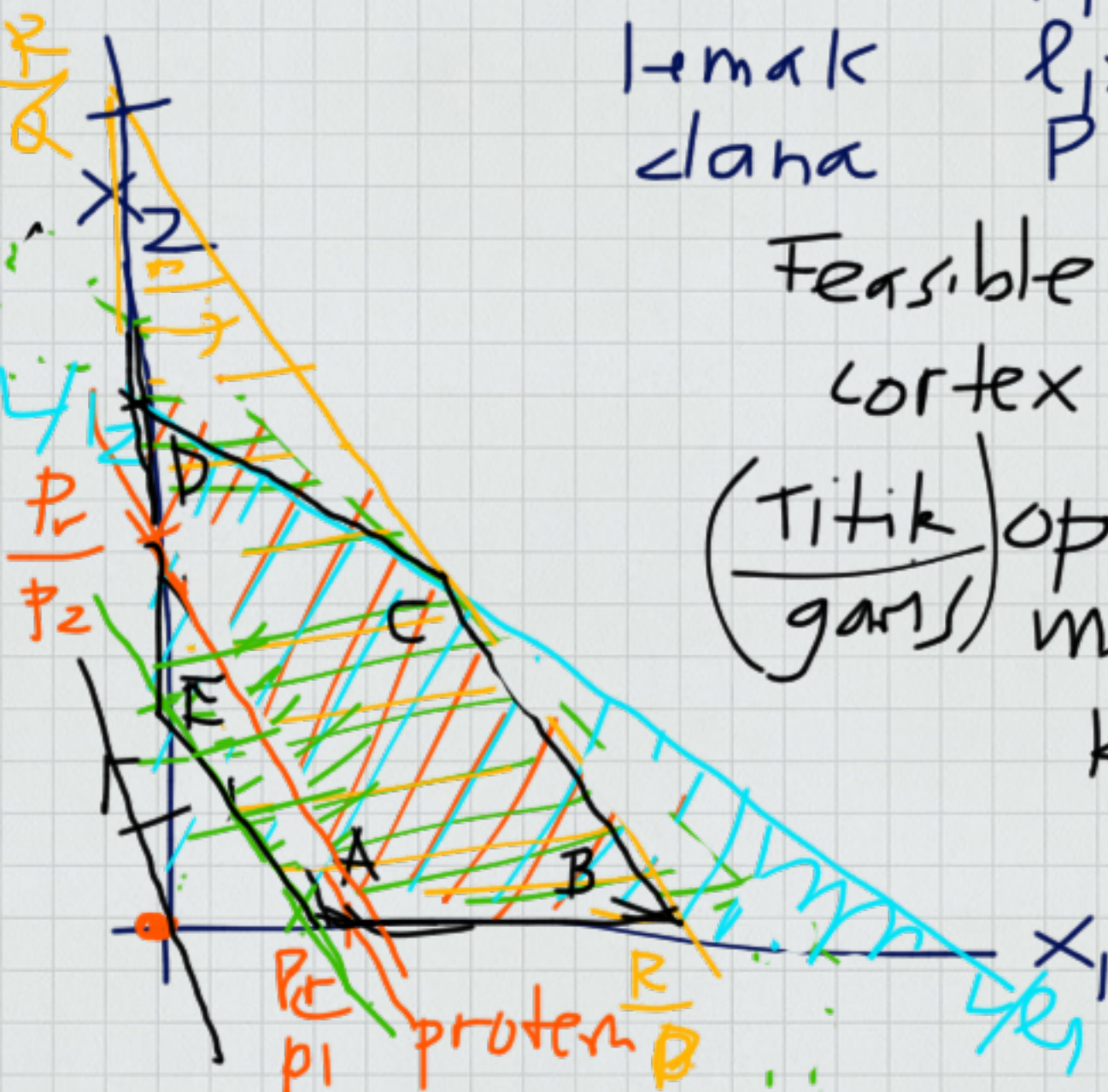
* Kasus "Coto dan Sop" *

x_1 : Sop
 x_2 : Coto

Minimumkan : $J(x) = P x_1 + Q x_2$

Kendala : protein : $p_1 x_1 + p_2 x_2 \geq P_r$
karbohidrat : $k_1 x_1 + k_2 x_2 \geq K$
lemak : $l_1 x_1 + l_2 x_2 \leq L$
dana : $P x_1 + Q x_2 \leq R$

"trivial solution"
 $x_1 = 0$
 $x_2 = 0$



Feasible solutions ABCDE dengan
cortex: AB, BC, CD, DE dan EA

(Titik garis) optimum diperoleh dengan
menggeser garis $J(x) = 0$
ke kanan sampai mema-
suki wilayah "feasible
solutions"