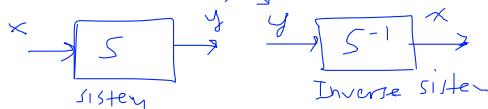


* System INVERTIBLE dan NON-INVERTIBLE

Defin

Suatu sistem dikatakan INVERTIBLE jika memiliki INVERSE

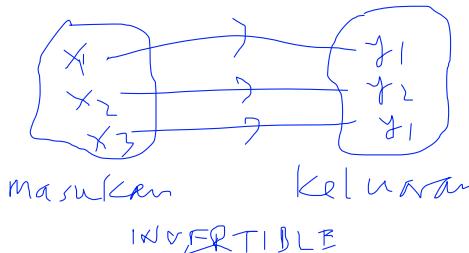


Sifat invertibilitas sangat penting dalam sistem PENGOLAHAN ISYARAT (Signal Processing)

Contoh

System	Inverte	ski
Permanent TX		
Modulator	MODEN	
Microphone		
Encoder		
Recorder		
Encrypt		
Scrambler		

Pengarahan adalah proses yang NON-INVERTIBLE.
Suatu proses yang INVERTIBLE akan melakukan pemetaan dari masukan ke keluaran dengan pemetaan SATU KE SATU (one-to-one mapping).



Pembaharuan : $y = f(x)$

$$y = x^3 \text{ invertible}$$

$$y = x^2 \text{ non-invertible}$$

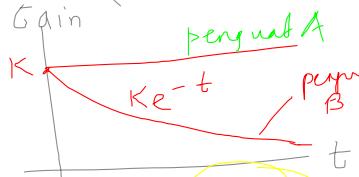
Next the:
SYSTEM
LINUX
& HAVE LINUX

* System TIME INVARIANT
dan TIME VARYING

Definisi : Suatu sistem dikatakan TIME INVARIANT jika pergeseran waktu (time shifting) pada masukan, HANYA mengakibatkan pergeseran waktu pada keluaran

Contoh : Penguin A (normal) : $y(t) = Kx(t)$
~~Penguin B~~ Penguin B : $y(t) = (Ke^{-t})x(t)$

Pengaruh A dan B : Gain pengaruh A



Penguins A

$$\begin{aligned} \text{Mahukan: } & x_1(t) \\ \text{ditunda } \Delta: & \\ & x_2(t) = x_1(t-\Delta) \end{aligned} \quad \rightarrow \quad \begin{aligned} y_1(t) &= K x_1(t) \\ \text{yang jika ditur} \\ y_1(t-\Delta) &= K x_1(t-\Delta) \end{aligned}$$

~~penindra
mark~~

$$\text{Jadi } y_2(t) = y_1(t-x)$$

Pengaruh A: TIME INVARIANT

NON-INERTIALE

$$\begin{aligned}x_1 &= +2 \rightarrow y_1 = +2 \\x_2 &= -2 \rightarrow y_2 = +2\end{aligned}$$