

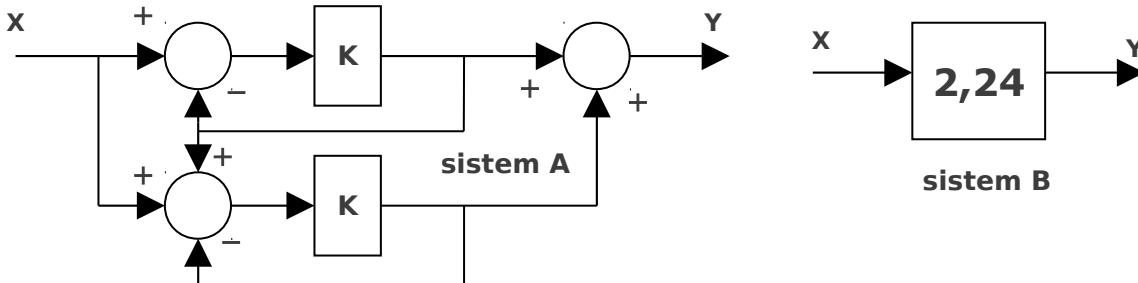
Kerjakan semua soal pada tempat yang disediakan di lembaran ini juga, bila tidak cukup, gunakan halaman kosong di sebaliknya.

Hemat-hematlah tempat dengan mengatur tulisan anda sekecil mungkin

1. Jawablah pertanyaan-pertanyaan di bawah ini pada tempat yang disediakan, jika tidak cukup, gunakan halaman kosong di sebaliknya.
Kerjakan soal-soal yang mudah dahulu, tapi *point*-nya besar!

1.1. Tentukan nilai K agar sistem A setara dengan sistem B (10 point):

2013



Jawab:

1.2. Jika $x(t)$ adalah isyarat masukan dan $y(t)$ adalah isyarat luaran, linierisasikan dengan pendekatan garis singgung pada titik kerja $P(0,0)$ sistem $y(t) = 5\sin[2\pi x(t)]$, $x(t)$ dalam [radian]. Setelah itu, linierisasikan pula sistem yang sama dengan pendekatan yang sama pada titik kerja $Q(0.5,0)$. Lalu tunjukkan – dengan bukti yang nyata - mana di antara kedua linierisasi tersebut yang benar-benar menghasilkan sistem linier dan mana yang tidak!

Jawab:

Persamaan masukan-keluaran: $y = f(x) = \underline{\hspace{10cm}}$

Arah garis singgung: - pada semua titik $(x,y) : a = \underline{\hspace{10cm}}$

- pada titik $P(0,0) = \underline{\hspace{10cm}}$

- pada titik $Q(0.5,0) = \underline{\hspace{10cm}}$

Linierisasi pada titik P(0,0) (5 point):

Hasil Linierisasi: $y(t) = \underline{\hspace{10cm}}$ lingkari yang benar: * LINIER * TIDAK LINIER

Bukti (5 point):

Linierisasi pada titik Q(0.5,0) (5 point):

Hasil Linierisasi: $y(t) = \underline{\hspace{10cm}}$ lingkari yang benar: * LINIER * TIDAK LINIER

Bukti (5 point):

- 1.3. Suatu sistem dinyatakan dengan hubungan antara isyarat masukan $x(t)$ dan isyarat luaran $y(t)$ sebagai berikut: $y(t) = -1$ untuk $x(t) \geq 0$, dan $y(t) = +1$ untuk $x(t) < 0$. Apakah sistem ini linier?

2013

Jawab (lingkari yang benar): YA – TIDAK (5 point)

Bukti: Isyarat Masukan -----> Isyarat Luaran

(isilah) $x_1(t) = \underline{\hspace{2cm}}$ -----> $y_1(t) = \underline{\hspace{2cm}}$

$x_2(t) = \underline{\hspace{2cm}}$ -----> $y_2(t) = \underline{\hspace{2cm}}$

$\alpha_1 = \underline{\hspace{2cm}} \alpha_2 = \underline{\hspace{2cm}}$ -----> $\alpha_1 y_1(t) + \alpha_2 y_2(t) = \underline{\hspace{2cm}}$

$x(t) = \alpha_1 x_1(t) + \alpha_2 x_2(t) = \underline{\hspace{2cm}}$ ---> $y(t) = \underline{\hspace{2cm}}$

Jadi:

_____ karena _____

(5 point)

- 1.4. Jika $x(t)$ adalah isyarat masukan dan $y(t)$ adalah isyarat luaran, apakah **PERSAMAAN** dan **PERBEDAAN** antara **sistem I**: $y(t) = Kx(t)$ dengan **sistem II**: $y(t) = Ke^{-t}x(t)$? Terangkan! [Petunjuk: gunakan kata-kata kunci: **sistem linier** dan **sistem time-varying/time invariant**] (10 point)

Jawab:

- 1.5. Jika $x(k)$ isyarat masukan dan $y(k)$ isyarat luaran, apakah **Sistem 1**: $y(k)=4y(k+2)+5x(k+1)$ dan **Sistem 2**: $y(k)=4y(k+1)+5x(k+2)$ dua-duanya merupakan **sistem non-kausal** atau **kausal**? Terangkan! (10 point)

Jawab:

Penjelasan:

Pilihlah jawaban yang benar:

- * **Sistem 1 dan 2 keduanya kausal**
- * **Sistem 1 dan 2 keduanya non-kausal**
- * **Sistem 1 kausal, Sistem 2 non-kausal**
- * **Sistem 1 non-kausal, Sistem 2 kausal**

2. Lingkari "B" jika pernyataan di bawah ini dianggap **benar**, atau "S" jika dianggap **salah**. Jawaban **tepat** bernilai +4, jawaban **sesat -2**, tidak menjawab ya **0** saja.

- Proses apa saja yang menghasilkan transformasi isyarat masukan (*input*) menjadi isyarat keluaran (*output*) disebut **SISTEM [B S]**
- Isyarat masukan atau isyarat keluaran yang tidak dikehendaki pada suatu sistem disebut **gangguan** atau **derau [B S]**
- Sistem dapat di-representasi-kan secara matematis dengan **Bagan Kotak [B S]**
- Bentuk-bentuk gambar yang dapat digunakan dalam representasi sistem dan isyarat antara lain misalnya **empat-persegi panjang, bujur-sangkar** dan **anak-panah [B S]**
- Dalam aljabar bagan kotak, suatu sistem dengan sistem yang lain dapat berhubungan secara **serial, paralel, umpan maju atau umpan-balik [B S]**
- Ketika dua atau lebih sistem mendapat masukan isyarat yang sama kemudian keluarannya masing-masing dijumlahkan, maka dikatakan mereka berhubungan **paralel [B S]**
- Jika masukan $x(t)$ pada suatu sistem menghasilkan keluaran $y(t) = (t-1)x(t-1)$ maka sistem tersebut adalah sistem **dengan ingatan, kausal** dan juga **linear time varying [B S]**
- Suatu penyebarah $y(t) = |x(t)|$ adalah sistem yang **non-invertible, time invariant, tak linier** dan sekaligus juga **tanpa ingatan [B S]**
- Sifat kapasitor yang bisa menyimpan energi dalam bentuk medan listrik (mengingat informasi) dimanfaatkan dalam sistem komputer sebagai **memory system [B S]**
- Ketika merancang sistem digital sekuensial, harus dipastikan bahwa sistem tersebut merupakan sistem yang **non-invertible [B S]**