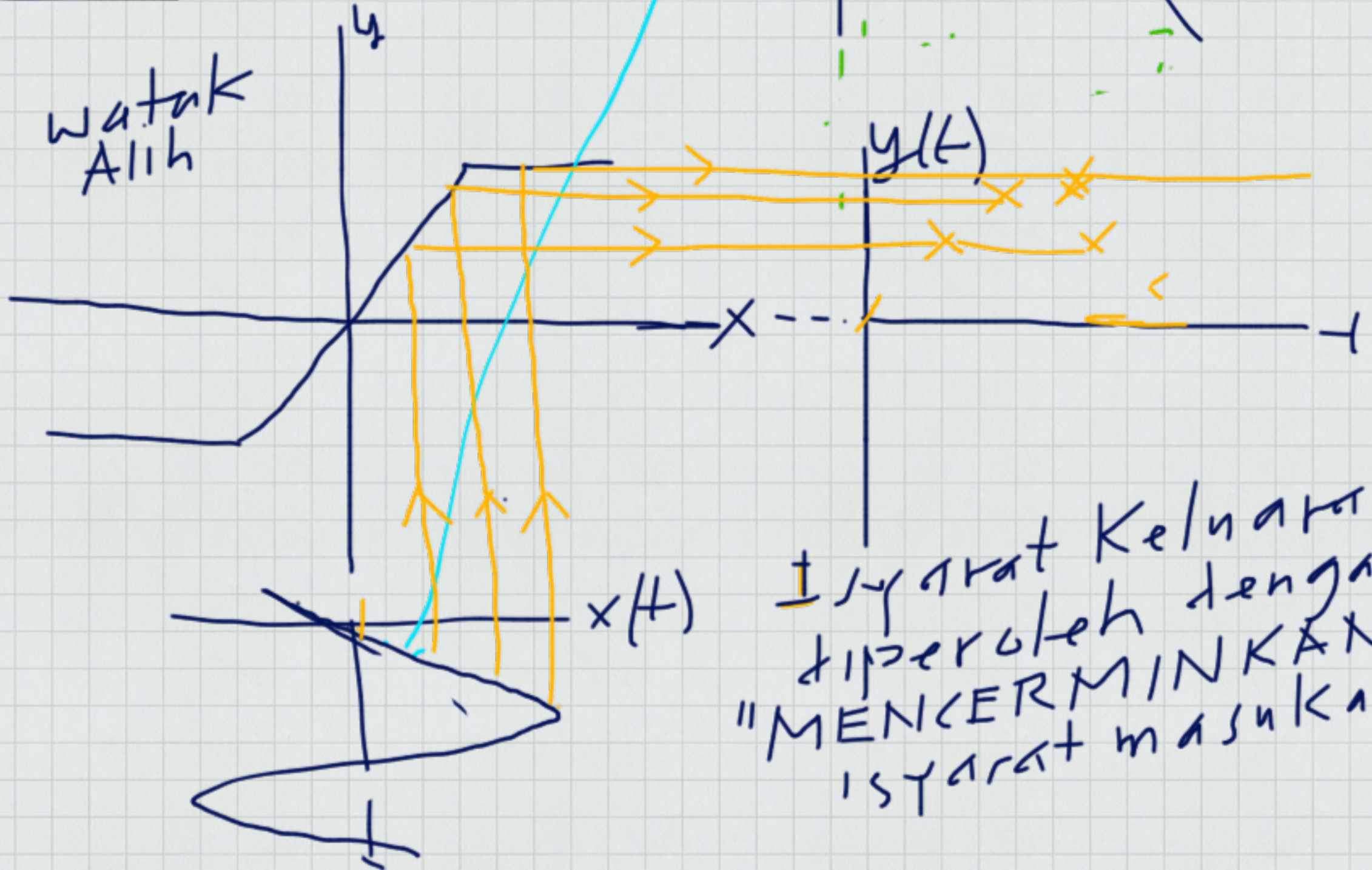


* Kegunaan Model Watak Alih



watak Alih



Isyarat Keluaran diperoleh dengan "MENGERMINKAN" isyarat masukan