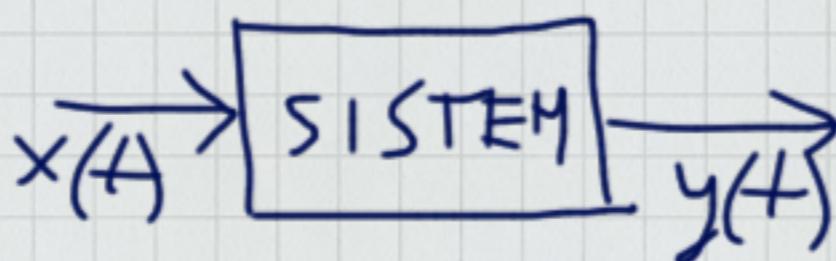


* Sistem Pengaruh/Tanpa Ingatan

(Systems with/without MEMORY)

DEFINISI (batasan): Suatu sistem dikatakan mempunyai ingatan (sistem dengan ingatan) jika keluaran dan keadaannya pada saat ini, bergantung pada (ditetukan oleh) masukan, keadaan dan/atau keluarannya pada masa lalu.

Contoh: (Matematis)



Sistem A

$$y(t) = 10(\underbrace{t - 10}_{\text{jam 12 siang}}) \times \underbrace{(t)}_{(t)}$$

Mis. $t = 12$ (jam 12 siang) \rightarrow Keluaran Sistem A & B? y

Sistem B

$$y(t) = \underbrace{10(t)}_{(t)} \times \underbrace{(t - 10)}_{(t)}$$