



KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS HASANUDDIN
NOMOR 10949/UN4.1/KEP/2025
TENTANG
RUBRIK DAN MEKANISME PENILAIAN BENTUK TUGAS AKHIR MAHASISWA
UNIVERSITAS HASANUDDIN

REKTOR UNIVERSITAS HASANUDDIN

- Menimbang : a. bahwa dengan terbitnya Peraturan Pemerintah R.I. Nomor 4 Tahun 2022 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah tentang Nomor 57 Tahun 2021 tentang Standar Nasional Pendidikan dan Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi R.I. Nomor 53 Tahun 2023 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi, maka perlu melakukan penyesuaian bentuk tugas akhir mahasiswa Universitas Hasanuddin;
- b. bahwa sehubungan dengan huruf a di atas, Universitas Hasanuddin telah melakukan penyesuaian bentuk tugas akhir mengikuti peraturan tersebut di atas dalam bentuk: skripsi/tesis/disertasi, *prototipe*, proyek, karya perancangan, penciptaan karya atau karya lain yang disetarakan;
- c. bahwa untuk memenuhi maksud pada huruf a dan b di atas, perlu menetapkan Rubrik dan Mekanisme Penilaian Bentuk Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Hasanuddin dalam bentuk Keputusan Rektor.
- Mengingat : 1. Undang-Undang R.I. Nomor 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 78, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4301);
2. Undang-Undang R.I. Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi (Lembaran Negara Tahun 2012 Nomor 158);
3. Peraturan Pemerintah R.I. Nomor 23 Tahun 1956 tentang Pendirian Universitas Hasanuddin (Lembaran Negara Tahun 1956 Nomor 39);
4. Peraturan Pemerintah R.I. Nomor 82 Tahun 2014 tanggal 17 Oktober 2014, tentang Penetapan Universitas Hasanuddin sebagai Perguruan Tinggi Negeri Badan Hukum (Tambahan LN Tahun 2014 Nomor 303);
5. Peraturan Pemerintah R.I. Nomor 53 Tahun 2015, tanggal 22 Juli 2015 tentang Statuta Universitas Hasanuddin (Tambahan LN Tahun 2015 Nomor 5722);
6. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi R.I. Nomor 53 Tahun 2023 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi;
7. Peraturan Rektor Universitas Hasanuddin Nomor 29/UN4.1/KEP/2023 tanggal 17 Oktober 2023, tentang Penyelenggaraan Program Sarjana Universitas Hasanuddin;
8. Peraturan Rektor Universitas Hasanuddin Nomor 30/UN4.1/KEP/2023 tanggal 18 Oktober 2023, tentang Penyelenggaraan Program Magister Universitas Hasanuddin;
9. Peraturan Rektor Universitas Hasanuddin Nomor 31/UN4.1/KEP/2023 tanggal 19 Oktober 2023, tentang Penyelenggaraan Program Doktor Universitas Hasanuddin;

10. Keputusan Majelis Wali Amanat Universitas Hasanuddin Nomor 5/UN4.0/KEP/2022 tanggal 21 April 2022 tentang Pemberhentian Rektor Universitas Hasanuddin Periode Tahun 2018-2022 dan Pengangkatan Rektor Universitas Hasanuddin Periode Tahun 2022-2026;
11. Keputusan Rektor Universitas Hasanuddin Nomor 10438/UN4.1/KEP/2023 tanggal 28 Oktober 2023 tentang Pedoman Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Hasanuddin.

MEMUTUSKAN

- Menetapkan : KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS HASANUDDIN TENTANG RUBRIK DAN MEKANISME PENILAIAN BENTUK TUGAS AKHIR MAHASISWA UNIVERSITAS HASANUDDIN
- KESATU : Menetapkan Rubrik dan Mekanisme Penilaian Bentuk Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Hasanuddin sebagaimana tersebut dalam lampiran keputusan ini.
- KEDUA : Rubrik dan Bentuk Penilaian Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Hasanuddin sebagaimana disebut dalam Diktum KESATU menjadi bagian yang tidak terpisahkan dalam Surat Keputusan ini.
- KETIGA : Keputusan ini berlaku terhitung mulai tanggal ditetapkan, dengan ketentuan bahwa apabila di kemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam surat keputusan ini, maka akan dilakukan perubahan dan perbaikan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Makassar
pada tanggal 30 Juli 2025

REKTOR,



JAMALUDDIN JOMPA

NIP 196703081990031001

Tembusan:

1. Wakil Rektor Unhas;
2. Sekretaris Universitas Unhas;
3. Dekan Fakultas/Sekolah;
4. Kabag Tata Usaha Fakultas/Sekolah.

LAMPIRAN I

KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS HASANUDDIN
NOMOR 10949/UN4.1/KEP/2025 TANGGAL 30 JULI
2025 TENTANG RUBRIK DAN MEKANISME PENILAIAN
TUGAS AKHIR MAHASISWA UNIVERSITAS
HASANUDDIN

RUBRIK DAN MEKANISME PENILAIAN TUGAS AKHIR MAHASISWA UNIVERSITAS HASANUDDIN

A. KETENTUAN UMUM

- 1) Skripsi merupakan karya tulis yang berisi kajian atau pemanfaatan Iptek terkait penyelesaian masalah prosedural, yang diarahkan pada level analisa dalam penggunaan paradigma, teori dan perspektif sesuai dengan bidang keilmuan masing-masing.
- 2) Tesis merupakan karya ilmiah yang memberikan sumbangan bagi perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni, yang diarahkan pada level melakukan sintesis terkait paradigma, teori dan perspektif sesuai dengan bidang keilmuan masing-masing.
- 3) Disertasi dengan bobot ilmiah lebih berat dan komprehensif, namun fokus merupakan sumbangan asli, baru dan inovatif bagi ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni. Karya disertasi diarahkan pada level evaluasi terhadap paradigma, teori dan perspektif sesuai dengan bidang keilmuan masing-masing.
- 4) *Prototipe* merupakan rupa awal/pertama (purwarupa) yang menjadi tahap permulaan (hilirisasi) dari hasil-hasil penelitian sebelum menjadi produk yang dapat dikomersilkan.
- 5) Proyek merupakan karya ilmiah yang disusun berdasarkan kaidah keilmuan dalam pemecahan masalah nyata dan memungkinkan mahasiswa untuk mendemonstrasikan kemampuannya dalam bidang tertentu.
- 6) Karya perancangan merupakan karya ilmiah berupa desain arsitektur, atau rancang bangun suatu bangunan atau mesin, atau ciptaan inovatif sebagai tugas akhir yang diberikan kepada mahasiswa sesuai dengan level kompetensinya di bawah bimbingan tim/tim pembimbing atau tim promotor.
- 7) Penciptaan karya merupakan karya akademik seperti rancangan gagasan atau ide untuk penyiaran televisi dan radio yang disusun dalam bentuk naskah yang layak, menarik dan bernilai jual untuk ditayangkan, termasuk dalam bentuk gambar, audio, video, film, media cetak atau media digital. Tugas perancangan maupun tugas penciptaan karya juga wajib disertai dokumen karya tulis atau naskah untuk memperjelas perancangan (proses, cara dan pembuatan) karya yang dihasilkan dengan format yang sesuai dan ilmiah.
- 8) Karya lain yang disetarakan dapat berupa hasil karya ilmiah yang dipublikasikan pada jurnal nasional terakreditasi dan atau jurnal internasional terindeks atau hasil karya dari kompetisi ilmiah nasional/internasional yang direkognisi oleh Kementerian atau karya mahasiswa yang mendapatkan pengakuan dari luar.
- 9) Sistem Informasi Pengelolaan Tugas Akhir yang selanjutnya disingkat SIPANTAU adalah *platform* untuk membantu mahasiswa dalam merencanakan, mengorganisir, dan menyelesaikan tugas akhirnya secara efisien dan terintegrasi dengan Sistem Informasi Akademik (NeoSIA) dan SIPAKAMASE.
- 10) Sistem Pengakuan Kompetensi Akademik Mahasiswa secara Elektronik yang selanjutnya disingkat SIPAKAMASE merupakan platform digital yang dirancang untuk memfasilitasi pengakuan dan validasi kompetensi mahasiswa secara terintegrasi di Universitas Hasanuddin berdasarkan Rubrik Mata Kuliah Penguatan Kompetensi (MKPK).
- 11) *Publication Management Unit* yang selanjutnya disingkat PMU merupakan unit yang berada di bawah lembaga *Publication Management Center* (PMC) yang bertugas mengelola kegiatan publikasi ilmiah di tingkat Fakultas/Sekolah dalam lingkup Universitas Hasanuddin.

B. BENTUK TUGAS AKHIR MAHASISWA

- 1) Tugas akhir mahasiswa **Program Sarjana** dan **Sarjana Terapan** berbentuk skripsi, prototipe, proyek, karya perancangan, penciptaan karya atau karya lain yang disetarakan (hasil karya ilmiah dan hasil karya kompetisi ilmiah).
- 2) Tugas akhir mahasiswa **Program Magister** dan **Magister Terapan** berbentuk tesis, prototipe, proyek, karya perancangan atau penciptaan karya.
- 3) Tugas akhir mahasiswa pada **Program Doktor** dan **Doktor Terapan** berbentuk disertasi, prototipe, proyek, karya perancangan atau penciptaan karya.
- 4) Bentuk Tugas Akhir mahasiswa Universitas Hasanuddin berdasarkan jenjang pendidikan digambarkan sebagai berikut:

No	Bentuk Tugas Akhir	Sarjana/ Sarjana Terapan	Magister/ Magister terapan	Doktor/ Doktor Terapan
1.	Skripsi	√		
2.	Tesis		√	
3.	Disertasi			√
4.	Karya Perancangan	√	√	√
5.	Prototipe	√	√	√
6.	Penciptaan Karya	√	√	√
7.	Proyek	√	√	√
8.	Hasil Karya Ilmiah	√		
9.	Kompetisi	√		

B. RUBRIK PENILAIAN

Rubrik Penilaian Tugas Akhir dalam bentuk skripsi, tesis, disertasi, prototipe, proyek, karya perancangan atau penciptaan karya akan dibahas sebagai berikut:

1. Skripsi

a) Seminar Hasil Penelitian Skripsi

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Pendahuluan	1	Pendahuluan ditulis secara sistematis	2		
		2	Uraian masalah jelas	2		
		3	Urgensi penelitian tepat dan didukung oleh referensi mutakhir yang disajikan dalam bentuk kutipan	3		
		4	Tujuan penelitian jelas dan sesuai dengan judul penelitian	3		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	2		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	1		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	1		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	1		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	1		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	2		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	2		
4	Hasil	1	Sistematika hasil yang disajikan relevan dengan tujuan penelitian	9		
		2	Hasil pengumpulan data (dapat berupa tabel/grafik/gambar/narasi) sesuai dengan tujuan	2		
		3	Deskripsi hasil (tabel/grafik/gambar/narasi)	2		
		4	Menggunakan analisis yang sesuai	2		
5	Pembahasan	1	Pembahasan hasil penelitian sesuai dengan tujuan penelitian	3		
		2	Pembahasan mengaitkan dengan hasil penelitian sebelumnya	3		
		3	Pembahasan dikaitkan dengan teori	3		
		4	Kedalaman Justifikasi/Analisis hasil penelitian	3		
		5	Ketepatan dalam menuliskan keterbatasan penelitian	3		
6	Kesimpulan dan saran	1	Kesimpulan selaras dengan pembahasan dan tujuan	3		
		2	Saran/rekomendasi sesuai dengan hasil penelitian	2		
7	Referensi	1	Sitasi dan Referensi ditulis dengan menggunakan	2		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
			standar <i>style</i> yang konsisten			
		2	Referensi sesuai dengan sitasi dalam konten	1		
		3	Literatur yang dipilih relevan, mutakhir dan paling sedikit 40% bersumber dari jurnal bereputasi	2		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	1		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	Berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
5	Sikap	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)					

Catatan:

Nilai seminar hasil penelitian skripsi adalah: A/A-/B+/B/B-/C+/C/E

b) Ujian Skripsi

NO	ASPEK	KRITERIA		Usulan BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (40%)					
1	Pendahuluan	1	Pendahuluan ditulis secara sistematis	1		
		2	Uraian masalah jelas	1		
		3	Urgensi penelitian tepat dan didukung oleh referensi mutakhir yang disajikan dalam bentuk kutipan	1		
		4	Tujuan penelitian jelas dan sesuai dengan judul penelitian	1		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	1		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	1		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	1		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	1		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	1		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	1		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	1		
4	Hasil	1	Sistematika hasil yang disajikan relevan dengan tujuan penelitian	2		
		2	Hasil pengumpulan data (dapat berupa tabel/grafik/gambar/narasi) sesuai dengan tujuan	2		
		3	Deskripsi hasil (tabel/grafik/gambar/narasi)	2		
		4	Menggunakan analisis yang sesuai	2		
5	Pembahasan	1	Pembahasan hasil penelitian sesuai dengan tujuan penelitian	4		
		2	Pembahasan mengaitkan dengan temuan hasil-hasil penelitian sebelumnya	2		
		3	Pembahasan dikaitkan dengan teori	2		
		4	Kedalaman Justifikasi/Analisis hasil penelitian	3		
		5	Ketepatan dalam menuliskan keterbatasan penelitian	3		
6	Kesimpulan dan saran	1	Kesimpulan selaras dengan pembahasan dan tujuan	2		
		2	Saran/rekomendasi sesuai dengan hasil penelitian	2		
7	Referensi	1	Sitasi dan Referensi ditulis dengan	1		

NO	ASPEK	KRITERIA		Usulan BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (40%)					
			menggunakan standar <i>style</i> yang konsisten			
		2	Referensi sesuai dengan sitasi dalam konten	1		
		3	Literatur yang dipilih relevan, mutakhir dan paling sedikit 40% bersumber dari jurnal bereputasi	1		
	JUMLAH BAGIAN A			40		
	NILAI BAGIAN A					
B	UJIAN AKHIR (60%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	2		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	2		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	6		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	7		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	10		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	10		
		5	Berargumentasi berdasarkan bukti data	5		
5	Sikap	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			60		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.4*Bagian A) + (0.6*Bagian B)					

Catatan:

Nilai ujian akhir skripsi adalah: A/A-/B+/B/B-/C+/C/E

2. Tesis

a) Seminar Proposal Penelitian Tesis

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Pendahuluan	1	Pendahuluan ditulis secara sistematis	4		
		2	Uraian masalah dan gap/kesenjangan jelas serta dilengkapi dengan kerangka pikir yang logis	4		
		3	Ide penelitian mengandung unsur sintesis atau inovasi sederhana terkait paradigma, teori dan/atau perspektif	4		
		4	Urgensi penelitian tepat dan didukung oleh referensi mutakhir yang disajikan dalam bentuk kutipan	4		
		5	Tujuan penelitian jelas dan sesuai dengan judul penelitian	4		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	5		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	5		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	5		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	5		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	3		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	4		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	3		
4	Referensi	1	Sitasi dan Referensi ditulis dengan menggunakan standar <i>style</i> yang konsisten	3		
		2	Referensi sesuai dengan sitasi dalam konten	3		
		3	Literatur yang dipilih relevan, mutakhir dan paling sedikit 60% bersumber dari jurnal bereputasi	4		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
	Aids	2	Slide berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari word	1		
		3	Slide baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)					

Catatan:

Nilai seminar proposal penelitian tesis adalah: A/A- /B+ /B/E

b) Seminar Hasil Penelitian Tesis

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Pendahuluan	1	Pendahuluan ditulis secara sistematis	2		
		2	Uraian masalah dan gap/kesenjangan jelas serta dilengkapi dengan kerangka pikir yang logis	2		
		3	Ide penelitian mengandung unsur sintesis atau inovasi sederhana terkait paradigma, teori dan perspektif	2		
		4	Urgensi penelitian tepat dan didukung oleh referensi mutakhir yang disajikan dalam bentuk kutipan	2		
		5	Tujuan penelitian jelas dan sesuai dengan judul penelitian	2		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	2		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	1		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	1		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	1		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	1		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	2		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	2		
4	Hasil	1	Sistematika hasil yang disajikan relevan dengan tujuan penelitian	5		
		2	Hasil pengumpulan data (dapat berupa tabel/grafik/gambar/narasi) sesuai dengan tujuan	3		
		3	Deskripsi hasil (tabel/grafik/gambar/narasi)	4		
		4	Menggunakan analisis yang sesuai	3		
5	Pembahasan	1	Pembahasan sesuai dengan hasil penelitian diuraikan secara sistematis dan logis	2		
		2	Pembahasan mengaitkan dengan hasil penelitian sebelumnya yang disitasi	2		
		3	Pembahasan dikaitkan dengan teori yang mendasari hasil penelitiannya	3		
		4	Analisis jelas dan disertai justifikasi pendukung analisis	3		
		5	Kejelasan dampak dari hasil yang diperoleh	3		
		6	Ketepatan dalam mendeskripsikan keterbatasan metodologi secara umum	2		
6	Kesimpulan dan saran	1	Kesimpulan sesuai dengan tujuan	3		
		2	Saran/rekomendasi sesuai dengan hasil penelitian	2		
7	Referensi	1	Sitasi dan Referensi ditulis dengan menggunakan standar <i>style</i> yang konsisten	2		
		2	Referensi sesuai dengan sitasi dalam konten	1		
		3	Literatur yang dipilih relevan, mutakhir dan	2		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
			paling sedikit 60% bersumber dari jurnal bereputasi			
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	Slide berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	1		
		3	Slide baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)						

Catatan:

Nilai Seminar hasil penelitian tesis adalah: A/A-/B+/B/E

c) Ujian Akhir Tesis

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (40%)					
1	Pendahuluan	1	Pendahuluan ditulis secara sistematis	1		
		2	Uraian masalah dan gap/kesenjangan jelas serta dilengkapi dengan kerangka pikir yang logis	1		
		3	Ide penelitian mengandung unsur sintesis atau inovasi sederhana terkait paradigma, teori dan perspektif	1		
		4	Urgensi penelitian tepat	1		
		5	Tujuan penelitian jelas dan sesuai dengan judul penelitian	1		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	1		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	1		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	1		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	1		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	1		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	1		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	1		
4	Hasil	1	Sistematika hasil yang disajikan relevan dengan tujuan penelitian	3		
		2	Hasil pengumpulan data (dapat berupa tabel/grafik/gambar/narasi) sesuai dengan tujuan	2		
		3	Deskripsi hasil (tabel/grafik/gambar/narasi)	2		
		4	Menggunakan analisis yang sesuai	2		
5	Pembahasan	1	Pembahasan sesuai dengan hasil penelitian diuraikan secara sistematis dan logis	2		
		2	Pembahasan mengaitkan dengan hasil penelitian sebelumnya yang disitasi	2		
		3	Pembahasan dikaitkan dengan teori yang mendasari hasil penelitiannya	2		
		4	Analisis jelas dan disertai justifikasi pendukung analisis	2		
		5	Kejelasan dampak dari hasil yang diperoleh	2		
		6	Ketepatan dalam mendeskripsikan keterbatasan metodologi secara umum	2		
6	Kesimpulan dan saran	1	Kesimpulan sesuai dengan tujuan	2		
		2	Saran/rekomendasi sesuai dengan hasil penelitian	2		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (40%)					
7	Referensi	1	Sitasi dan Referensi ditulis dengan menggunakan standar <i>style</i> yang konsisten	1		
		2	Referensi sesuai dengan sitasi dalam konten	1		
		3	Literatur yang dipilih relevan, mutakhir dan paling sedikit 60% bersumber dari jurnal bereputasi	1		
	JUMLAH BAGIAN A			40		
	NILAI BAGIAN A					
B	NASKAH (60%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	2		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	2		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	6		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	6		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	6		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	10		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	10		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			60		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.4*Bagian A) + (0.6*Bagian B)					

Catatan:
 Nilai ujian akhir tesis adalah: A/A-/B+/B/E

3. Disertasi

a) Seminar Proposal Penelitian Disertasi

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Pendahuluan	1	Pendahuluan ditulis secara sistematis	4		
		2	Uraian masalah dan gap/kesenjangan jelas serta dilengkapi dengan kerangka pikir yang logis	4		
		3	Ide penelitian mengandung unsur sintesis atau inovasi sederhana terkait paradigma, teori dan perspektif	4		
		4	Urgensi penelitian tepat dan didukung oleh referensi mutakhir yang disajikan dalam bentuk kutipan	4		
		5	Tujuan penelitian jelas dan sesuai dengan judul penelitian	4		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	5		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	5		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	5		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	5		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	3		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	4		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	3		
4	Referensi	1	Sitasi dan Referensi ditulis dengan menggunakan standar <i>style</i> yang konsisten	3		
		2	Referensi sesuai dengan sitasi dalam konten	3		
		3	Literatur yang dipilih relevan, mutakhir dan paling sedikit 80% bersumber dari jurnal bereputasi	4		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	1		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
		3	Slide baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)					

Catatan:

Nilai seminar proposal disertasi adalah: A/A- /B+ /B/E

b) Seminar Hasil Penelitian Disertasi

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Pendahuluan	1	Pendahuluan ditulis secara sistematis	2		
		2	Uraian masalah dan gap/kesenjangan jelas serta dilengkapi dengan kerangka pikir yang logis	2		
		3	Ide penelitian orisinal dan mengandung unsur kebaruan serta inovasi bagi IPTEKS	2		
		4	Urgensi penelitian tepat dan didukung oleh referensi mutakhir yang disajikan dalam bentuk kutipan	2		
		5	Tujuan penelitian jelas dan sesuai dengan judul penelitian	2		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	2		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	1		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	1		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	1		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	1		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	2		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	2		
4	Hasil dan Pembahasan	1	Sistematika hasil yang disajikan relevan dengan tujuan penelitian	3		
		2	Hasil pengumpulan data (dapat berupa tabel/grafik/gambar/narasi) sesuai dengan tujuan	3		
		3	Deskripsi hasil (tabel/grafik/gambar/narasi)	2		
		4	Menggunakan analisis yang sesuai	2		
		5	Pembahasan sesuai dengan hasil penelitian diuraikan secara sistematis dan logis	3		
		6	Pembahasan mengaitkan dengan hasil penelitian sebelumnya yang disitasi	3		
		7	Pembahasan dikaitkan dengan teori yang mendasari hasil penelitiannya	3		
		8	Analisis jelas dan disertai justifikasi pendukung analisis	3		
		9	Kejelasan dampak dari hasil yang diperoleh	3		
		10	Hasil penelitian dibahas secara komprehensif dan menghasilkan kebaruan untuk pengembangan IPTEKS	3		
		11	Ketepatan dalam mendeskripsikan keterbatasan penelitian yang dilakukan	2		
6	Kesimpulan dan saran	1	Kesimpulan sesuai dengan tujuan, hasil dan pembahasan	3		
		2	Saran /rekomendasi sesuai dengan hasil penelitian	2		
7	Referensi	1	Sitasi dan Referensi ditulis dengan menggunakan standar style yang konsisten dengan gaya selingkung	2		
		2	Referensi sesuai dengan sitasi dalam konten	1		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
		3	Literatur yang dipilih relevan, mutakhir dan paling sedikit 80% bersumber dari jurnal bereputasi	2		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	Slide berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	1		
		3	Slide baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)					

Catatan:

Nilai seminar hasil penelitian disertasi adalah: A/A-/B+/B/E

c) Ujian Akhir Disertasi

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (40%)					
1	Pendahuluan	1	Pendahuluan ditulis secara sistematis	1		
		2	Uraian masalah dan gap/kesenjangan jelas serta dilengkapi dengan kerangka pikir yang logis	1		
		3	Ide penelitian orisinal dan mengandung unsur kebaruan serta inovasi bagi IPTEKS	1		
		4	Urgensi penelitian tepat dan didukung oleh referensi mutakhir yang disajikan dalam bentuk kutipan	1		
		5	Tujuan penelitian jelas dan sesuai dengan judul penelitian	1		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	1		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	1		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	1		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	1		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	1		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	1		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	1		
4	Hasil dan Pembahasan	1	Sistematika hasil yang disajikan relevan dengan tujuan penelitian	1		
		2	Hasil pengumpulan data (dapat berupa tabel/grafik/gambar/narasi) sesuai dengan tujuan	2		
		3	Deskripsi hasil (tabel/grafik/gambar/narasi)	2		
		4	Menggunakan analisis yang sesuai	2		
		5	Pembahasan sesuai dengan hasil penelitian diuraikan secara sistematis dan logis	2		
		6	Pembahasan mengaitkan dengan hasil penelitian sebelumnya yang disitasi	2		
		7	Pembahasan dikaitkan dengan teori yang mendasari hasil penelitiannya	2		
		8	Analisis jelas dan disertai justifikasi pendukung analisis	2		
		9	Kejelasan dampak dari hasil yang diperoleh	2		
		10	Hasil penelitian dibahas secara komprehensif dan menghasilkan kebaruan untuk pengembangan IPTEKS	2		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
		11	Ketepatan dalam mendeskripsikan keterbatasan penelitian yang dilakukan	2		
6	Kesimpulan dan saran	1	Kesimpulan sesuai dengan tujuan, hasil dan pembahasan	2		
		2	Saran/rekomendasi sesuai dengan hasil penelitian	2		
7	Referensi	1	Sitasi dan Referensi ditulis dengan menggunakan standar <i>style</i> yang konsisten dengan gaya selingkung	1		
		2	Referensi sesuai dengan sitasi dalam konten	1		
		3	Literatur yang dipilih relevan, mutakhir dan paling sedikit 80% bersumber dari jurnal bereputasi	1		
	JUMLAH BAGIAN A			40		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (60%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	2		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	2		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	5		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	5		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	5		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	10		
		5	Berargumentasi berdasarkan bukti data	10		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	3		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	3		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	2		
	JUMLAH BAGIAN B			60		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.4*Bagian A) + (0.6*Bagian B)					

Catatan:

Nilai ujian akhir disertasi adalah: A/A-/B+/B/E

4. Karya Perancangan

a) Seminar Proposal Karya Perancangan

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Acuan Perancangan	1	Memiliki orisinalitas ide dan inovasi dalam penentuan topik perancangan	15		
		2	Ketepatan pemilihan metode dengan tema penelitian	12		
		3	Relevansi literatur dengan materi penelitian	10		
		4	Acuan perancangan ditulis secara sistematis	13		
2	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	3		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	4		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	3		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	1		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan paling lama 20 menit	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis	4		

c) Ujian Akhir Karya Perancangan

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0-100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (40%)					
1	Acuan Perancangan	1	Memiliki orisinalitas ide dan inovasi dalam penentuan topik perancangan	3		
		2	Ketepatan pemilihan metode dengan tema penelitian	3		
		3	Relevansi literatur dengan materi penelitian	3		
		4	Acuan perancangan ditulis secara sistematis	3		
		5	Ketepatan analisis dan pembahasan	3		
2	Teknik Presentasi dan Komunikasi Gambar	1	Kesesuaian presentasi dan komunikasi gambar dengan standar gambar teknik	5		
3	Konsistensi Antara Acuan Perancangan, Gambar Rancangan dan Maket Rancangan	1	Keterhubungan diungkapkan secara konsisten dan jelas	5		
4	Karya Rancangan	1	Keutuhan karya	5		
		2	Karya yang komprehensif dan kontekstual	10		
	JUMLAH BAGIAN A			40		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (60%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	2		
		2	Slide berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau capture dari word	2		
		3	Slide baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan paling lama 20 menit	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	5		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	5		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik Skill pemikiran kritis yang dikembangkan	5		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	10		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	10		
5	Etika	1	Skill komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	3		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	3		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	2		
	JUMLAH BAGIAN B			60		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.4*Bagian A) + (0.6*Bagian B)					

Catatan:

- Nilai ujian akhir karya perancangan untuk S1 adalah: A/A-/B+/B/B-/C+/C/E
- Nilai ujian akhir karya perancangan untuk S2 adalah: A/A-/B+/B/E
- Nilai ujian akhir karya perancangan untuk S3 adalah: A/A-/B+/B/E

5. Prototipe

a) Seminar Proposal Prototipe

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Perencanaan/usul Protipe	1	Orisinalitas ide	8		
		2	Kemampuan menyusun outline/peta jalan	6		
		3	Kerangka pikir penyusunan outline	6		
		4	Kabaharuan sumber data (referensi) dan landasan teori yang digunakan	6		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	6		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	6		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	6		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	6		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	3		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	4		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	3		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	1		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)					

Catatan:

- Nilai seminar proposal prototipe untuk S2 adalah: A/A-/B+/B/E
- Nilai seminar proposal prototipe untuk S3 adalah: A/A-/B+/B/E

b) Seminar Hasil Prototipe

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Perencanaan/usul Protipe	1	Orisinalitas ide	3		
		2	Kemampuan menyusun <i>outline</i> /peta jalan	3		
		3	Kerangka pikir penyusunan <i>outline</i>	2		
		4	Kabaharuan sumber data (referensi) dan landasan teori yang digunakan	3		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	3		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	3		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	2		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	2		
3	Pelaksanaan Prototipe	1	Kemampuan membuat prototipe produk	6		
		2	Kebaharuan protipe yang dihasilkan	7		
		3	Prototipe yang dihasilkan memiliki nilai keunggulan	7		
		4	Protipe yang dibuatkan memiliki potensi diimplementasikan oleh industri	7		
4	Laporan Proyek	1	Sistematika penulisan sesuai kaidah penulisan Ejaan Bahasa Indonesia (EBI)	3		
		2	Kesesuaian pembahasan dengan hasil prototipe	3		
		3	Kesesuaian kesimpulan dengan tujuan pembuatan prototipe	3		
		4	Kemampuan mensinkronkan rumusan masalah, hasil dan kesimpulan	3		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	1		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i>	4		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
5	Etika		pemikiran kritis yang dikembangkan			
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
		1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)					

Catatan:

- Nilai seminar hasil prototipe untuk S1 adalah: A/A-/B+/B/B-/C+/C/E
- Nilai seminar hasil prototipe untuk S2 adalah: A/A-/B+/B/E
- Nilai seminar hasil prototipe untuk S3 adalah: A/A-/B+/B/E

c) Ujian Akhir Prototipe

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (40%)					
1	Perencanaan/usul Protipe	1	Orisinalitas ide	3		
		2	Kemampuan menyusun <i>outline</i> /peta jalan	3		
		3	Kerangka pikir penyusunan <i>outline</i>	2		
		4	Kabaharuan sumber data (referensi) dan landasan teori yang digunakan	2		
2	Pelaksanaan Prototipe	1	Kemampuan membuat prototipe produk	4		
		2	Kebaharuan protipe yang dihasilkan	5		
		3	Prototipe yang dihasilkan memiliki nilai keunggulan	5		
		4	Protipe yang dibuatkan memiliki potensi diimplementasikan oleh industri	5		
3	Laporan Proyek	1	Sistematika penulisan sesuai kaidah penulisan Ejaan Bahasa Indonesia (EBI)	2		
		2	Kesesuaian pembahasan dengan hasil prototipe	3		
		3	Kesesuaian kesimpulan dengan tujuan pembuatan prototipe	3		
		4	Kemampuan mensinkronkan rumusan masalah, hasil dan kesimpulan	3		
	JUMLAH BAGIAN A			40		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (60%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	2		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	2		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	5		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	5		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	5		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	10		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	10		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	3		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	3		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	2		
	JUMLAH BAGIAN B			60		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.4*Bagian A) + (0.6*Bagian B)					

Catatan:

- Nilai ujian akhir prototipe untuk S1 adalah: A/A-/B+/B/B-/C+/C/E
- Nilai ujian akhir prototipe untuk S2 adalah: A/A-/B+/B/E
- Nilai ujian akhir prototipe untuk S3 adalah: A/A-/B+/B/E

6. Penciptaan Karya

a) Seminar Proposal Penciptaan Karya

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Pendahuluan	1	Latar Belakang (disertai teori dan hasil-hasil peneltian terdahulu yang mendukung PK)	6		
		2	Rumusan ide penciptaan karya	7		
		3	Tujuan karya	5		
		4	Manfaat karya	5		
		5	Sistematika penciptaan karya	5		
2	Metodologi Penciptaan Karya	1	Deskripsi program	4		
		2	Perencanaan konsep kreatif dan konsep teknis	5		
		3	Teknik pengumpulan data	5		
		4	Obyek karya dan analisis obyek	5		
		5	Perencanaan jadwal kerja	3		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	3		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman penulisan Tugas Akhir	4		
		3	Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	3		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	Slide berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	1		
		3	Slide baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)					

Catatan:

- Nilai seminar proposal penciptaan karya untuk S2 adalah: A/A-/B+/B/E
- Nilai seminar proposal penciptaan karya untuk S3 adalah: A/A-/B+/B/E

b) Seminar Hasil Penciptaan Karya

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Pendahuluan	1	Latar Belakang (disertai teori dan hasil-hasil peneltian terdahulu yang mendukung PK)	3		
		2	Rumusan ide penciptaan karya	3		
		3	Tujuan karya	3		
		4	Manfaat karya	3		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
		5	Sistematika penciptaan karya	3		
2	Metodologi Penciptaan Karya	1	Deskripsi program	2		
		2	Perencanaan konsep kreatif dan konsep teknis	2		
		3	Teknik pengumpulan data	2		
		4	Obyek karya dan analisis obyek	2		
		5	Perencanaan jadwal kerja	2		
3	Pembahasan dan Implementasi karya	1	Pembahasan karya	5		
		2	Analisis karya	5		
		3	Laporan pelaksanaan	5		
		4	Materi pendukung	5		
		5	Karya pendukung	5		
4	Penutup	1	Daftar pustaka	3		
		2	Lampiran	2		
5	Teknik Penulisan Laporan	1	Format pengetikan	1		
		2	Penulisan kutipan, sumber dan daftar pustaka	3		
		3	Gaya bahasa	1		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	1		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	2		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	2		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)					

Catatan:

- Nilai seminar hasil penciptaan karya untuk S1 adalah: A/A-/B+/B/B-/C+/C/E
- Nilai seminar hasil penciptaan karya untuk S2 adalah: A/A-/B+/B/E
- Nilai seminar hasil penciptaan karya untuk S3 adalah: A/A-/B+/B/E

c) Ujian Akhir Penciptaan Karya

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (40%)					
1	Pendahuluan	1	Latar Belakang (disertai teori dan hasil-hasil peneltian terdahulu yang mendukung PK)	2		
		2	Rumusan ide penciptaan karya	2		
		3	Tujuan karya	2		
		4	Manfaat karya	2		
		5	Sistematika penciptaan karya	2		
2	Metodologi Penciptaan Karya	1	Deskripsi program	1		
		2	Perencanaan konsep kreatif dan konsep teknis	1		
		3	Teknik pengumpulan data	1		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
3	Pembahasan dan Implementasi karya	4	Obyek karya dan analisis obyek	1		
		5	Perencanaan jadwal kerja	1		
		1	Pembahasan karya	4		
		2	Analisis karya	4		
		3	Laporan pelaksanaan	4		
		4	Materi pendukung	3		
4	Penutup	5	Karya pendukung	3		
		1	Daftar pustaka	2		
		2	Lampiran	1		
		1	Format pengetikan	1		
5	Teknik Penulisan Laporan	2	Penulisan kutipan, sumber dan daftar pustaka	2		
		3	Gaya bahasa	1		
	JUMLAH BAGIAN A			40		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (60%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	2		
		2	Slide berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau capture dari word	2		
		3	Slide baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	5		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	5		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik Skill pemikiran kritis yang dikembangkan	5		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	10		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	10		
5	Etika	1	Skill komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	3		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	3		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	2		
	JUMLAH BAGIAN B			60		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.4*Bagian A) + (0.6*Bagian B)					

Catatan:

- Nilai ujian akhir penciptaan karya untuk S1 adalah: A/A-/B+/B/B-/C+/C/E
- Nilai ujian akhir penciptaan karya untuk S2 adalah: A/A-/B+/B/E
- Nilai ujian akhir penciptaan karya untuk S3 adalah: A/A-/B+/B/E

7. Proyek

a) Seminar Proposal Proyek

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Perencanaan/usul Proyek	1	Orisinalitas ide	8		
		2	Kemampuan menyusun outline/peta jalan	7		
		3	Kerangka pikir penyusunan outline	7		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	7		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	8		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	7		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	6		
3	Teknik Penulisan dan penggunaan Bahasa	1	Menggunakan Bahasa Indonesia (atau bahasa internasional) yang baku, baik dan benar	3		
		2	Sistematika penulisan sesuai pedoman	4		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
		3	penulisan Tugas Akhir Kesinambungan yang baik antar kalimat dan antar paragraf	3		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	Slide berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari word	2		
		3	Slide baik dan menarik	1		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	3		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	1		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)					

Catatan:

- Nilai seminar proposal proyek untuk S2 adalah: A/A-/B+/B/E
- Nilai seminar proposal proyek untuk S3 adalah: A/A-/B+/B/E

b) Seminar Hasil Karya Proyek

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (60%)					
1	Perencanaan/usul Proyek	1	Orisinalitas ide	3		
		2	Kemampuan menyusun <i>outline</i> /peta jalan	3		
		3	Kerangka pikir penyusunan <i>outline</i>	4		
2	Metode penelitian	1	Rancangan penelitian sesuai dengan masalah penelitian	3		
		2	Pemilihan metode penelitian tepat	3		
		3	Metode pengumpulan dan analisis data jelas yang sesuai dengan tujuan	2		
		4	Rencana penelitian dirancang secara realistis	2		
3	Pelaksanaan Proyek	1	Sistematika penulisan	3		
		2	Keakuratan sumber data dan teori	4		
		3	Kemampuan merumuskan masalah dalam tulisan	6		
		4	Kemampuan merumuskan solusi/pemecahan masalah	6		
		5	Kemampuan mengungkapkan teori yang melandasi/terkait dan penerapan fungsi manajemen	6		
4	Laporan Proyek	1	Sistematika penulisan sesuai kaidah penulisan Ejaan Bahasa Indonesia (EBI)	3		
		2	Kesesuaian pembahasan dengan hasil proyek	4		
		3	Kesesuaian kesimpulan dengan tujuan proyek	4		
		4	Kemampuan mensinkronkan rumusan masalah, hasil dan kesimpulan	4		
	JUMLAH BAGIAN A			60		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (40%)					

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	1		
		2	Slide berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari word	2		
		3	Slide baik dan menarik	1		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	4		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	4		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik Skill pemikiran kritis yang dikembangkan	4		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	4		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	4		
5	Etika	1	Skill komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	3		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	1		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	1		
	JUMLAH BAGIAN B			40		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.6*Bagian A) + (0.4*Bagian B)					

Catatan:

- Nilai seminar hasil proyek untuk S1 adalah: A/A-/B+/B/B-/C+/C/E
- Nilai seminar hasil proyek untuk S2 adalah: A/A-/B+/B/E
- Nilai seminar hasil proyek untuk S3 adalah: A/A-/B+/B/E

c) Ujian Akhir Karya Proyek

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
A	NASKAH (40%)					
1	Perencanaan/usul Proyek	1	Orisinalitas ide	2		
		2	Kemampuan menyusun <i>outline</i> /peta jalan	2		
		3	Kerangka pikir penyusunan <i>outline</i>	3		
2	Pelaksanaan Proyek	1	Sistematika penulisan	3		
		2	Keakuratan sumber data dan teori	3		
		3	Kemampuan merumuskan masalah dalam tulisan	5		
		4	Kemampuan merumuskan solusi/pemecahan masalah	5		
		5	Kemampuan mengungkapkan teori yang melandasi/terkait dan penerapan fungsi manajemen	5		
3	Laporan Proyek	1	Sistematika penulisan sesuai kaidah penulisan Ejaan Bahasa Indonesia (EBI)	3		
		2	Kesesuaian pembahasan dengan hasil proyek	3		
		3	Kesesuaian kesimpulan dengan tujuan proyek	3		
		4	Kemampuan mensinkronkan rumusan masalah, hasil dan kesimpulan	3		
	JUMLAH BAGIAN A			40		
	NILAI BAGIAN A					
B	PRESENTASI (60%)					
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	5		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	2		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	2		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	2		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	1		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	5		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	5		

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR (0 - 100)	NILAI (BOBOT X SKOR)
	pertanyaan yang diajukan	2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	5		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	5		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	10		
		5	berargumentasi berdasarkan bukti data	10		
5	Etika	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	3		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	3		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	2		
	JUMLAH BAGIAN B			60		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR = (0.4*Bagian A) + (0.6*Bagian B)					

Catatan:

- Nilai ujian akhir proyek untuk S1 adalah: A/A-/B+/B/B-/C+/C/E
- Nilai ujian akhir proyek untuk S2 adalah: A/A-/B+/B/E
- Nilai ujian akhir proyek untuk S3 adalah: A/A-/B+/B/E

8. Hasil Karya Ilmiah

- Hasil Karya Ilmiah sebagai salah satu bentuk tugas akhir, hanya diperuntukkan bagi mahasiswa **Program Sarjana** dan **Sarjana Terapan** dan tidak diujikan untuk pemenuhan persyaratan penyelesaian studi.
- Seminar hasil dilakukan apabila *draft* artikel ilmiah telah berstatus *accepted*.
- Penilaian seminar hasil melalui pelaksanaan seminar yang dihadiri minimal 2 (dua) orang penilai yang terdiri atas pembimbing dan penilai yang ditetapkan oleh Dekan atas usul program studi.
- Penilaian seminar hasil merujuk pada tabel penilaian berikut:

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR	NILAI (BOBOT X SKOR)
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	9		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	5		
		2	<i>Slide</i> berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari <i>word</i>	5		
		3	<i>Slide</i> baik dan menarik	6		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	5		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	9		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	8		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	9		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	9		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	9		
		5	Berargumentasi berdasarkan bukti data	9		
5	Sikap	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	6		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	6		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	5		
	JUMLAH BAGIAN B			100		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR					

Catatan:

- Nilai seminar hasil karya ilmiah untuk S1 adalah: A/A- (menyesuaikan penilaian ujian tugas akhir untuk karya ilmiah)

e) penilaian ujian tugas akhir untuk karya ilmiah merujuk pada tabel penilaian berikut:

NO	ASPEK	KRITERIA		PENILAIAN	
				A	A-
1	Jurnal Ilmiah Internasional bereputasi/terindeks	1	Accepted/Published	√	
2	Jurnal Ilmiah Internasional	1	Published	√	
		2	Accepted		√
3	Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi Kemendiksbaintek SINTA peringkat 1 & 2	1	Accepted/Published	√	
4	Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi Kemendiksbaintek SINTA peringkat 3 & 4	1	Accepted/Published		√
5	Prosiding <i>International</i> Terindeks Scopus	1	Accepted/Published oleh publisher	√	

9. Karya Kompetisi Ilmiah

- a) Karya Kompetisi Ilmiah sebagai salah satu bentuk tugas akhir, hanya diperuntukkan bagi mahasiswa **Program Sarjana** dan **Sarjana Terapan** dan tidak diujikan untuk pemenuhan persyaratan penyelesaian studi.
- b) Penilaian seminar hasil melalui pelaksanaan seminar yang dihadiri minimal 2 (dua) orang penilai yang terdiri atas pembimbing dan penilai yang ditetapkan oleh Dekan atas usul program studi.
- c) Penilaian seminar hasil merujuk pada tabel penilaian berikut:

NO	ASPEK	KRITERIA		BOBOT	SKOR	NILAI (BOBOT X SKOR)
1	Sistematika penyajian	1	Materi disajikan runtut dan sistematis	9		
2	Penggunaan Audio Visual Aids	1	Mampu menggunakan perangkat dengan baik	5		
		2	Slide berisi poin-poin, tidak berbentuk paragraf atau <i>capture</i> dari word	5		
		3	Slide baik dan menarik	6		
		4	Ukuran huruf jelas dan dapat dibaca	5		
3	Ketepatan waktu presentasi	1	Waktu yang digunakan maksimal 20'	9		
4	Penguasaan materi dan ketepatan jawaban atas pertanyaan yang diajukan	1	Presentasi terstruktur dan fokus pada penelitian yang dilakukan	8		
		2	Presentasi menunjukkan penguasaan dalam pengetahuan mengenai materi hasil penelitian	9		
		3	Presentasi merefleksikan dengan baik <i>Skill</i> pemikiran kritis yang dikembangkan	9		
		4	Dapat menjawab dengan lancar, sistematis dan benar pertanyaan yang diajukan	9		
		5	Berargumentasi berdasarkan bukti data	9		
5	Sikap	1	<i>Skill</i> komunikasi yang sangat baik (menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar)	6		
		2	Sikap dan Bahasa tubuh yang baik dan sopan	6		
		3	Berpakaian rapi dan sopan sesuai dengan aturan yang ditetapkan masing-masing Fakultas	5		
	JUMLAH BAGIAN B			100		
	NILAI BAGIAN B					
	NILAI AKHIR					

Catatan:

- Nilai seminar hasil karya kompetisi ilmiah untuk S1 adalah: A

d) Penilaian ujian tugas akhir untuk karya kompetisi ilmiah merujuk pada tabel penilaian berikut:

NO	ASPEK	KRITERIA	PENILAIAN		
			Medali Emas (95 - 100)	Medali Perak (90 - <95)	Medali Perunggu (86 - <90)
1	Olimpiade Nasional MIPA	Mendapatkan medali perunggu, perak, emas			
2	Pemilihan Mahasiswa Berprestasi (PILMAPRES)	Mendapatkan medali emas, perak, perunggu			

NO	ASPEK	KRITERIA	PENILAIAN		
			Medali Emas (95 - 100)	Medali Perak (90 - <95)	Medali Perunggu (86 - <90)
3	Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional (PIMNAS) kecuali skim GFT	Memperoleh medali emas, perak, perunggu pada kelas presentasi atau predikat mahasiswa bertalenta			
4	Kontes Robot Indonesia (KRI)	Memperoleh medali emas, perak, perunggu			
5	Kontes Mobil Hemat Energi (KMHE)	Memperoleh medali emas, perak, perunggu			
6	Kontes Kapal Indonesia (KKI)	Memperoleh medali emas, perak, perunggu			
7	Kompetisi Jembatan Indonesia (KJI)	Memperoleh medali emas, perak, perunggu			
8	Kompetisi Bangunan Gedung Indonesia (KBGI)	Memperoleh medali emas, perak, perunggu			
9	Kompetisi Robot Terbang Indonesia (KRTI)	Memperoleh medali emas, perak, perunggu			
10	Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (GEMASTIK)	Memperoleh medali emas, perak, perunggu			
11	Satria Data Bidang NSC	Memperoleh medali emas, perak, perunggu			
12	Abdidaya	Memperoleh award 1, 2, 3 kategori tim pelaksana, khusus untuk ketua dan anggota yang mendapat penugasan universitas mengikuti Abdidaya			
13	Program Mahasiswa Wirausaha (PMW) sesuai rumpun ilmu program studi	Omset minimal 4 kali modal awal dalam 3 bulan berturut-turut, margin keuntungan minimal 15% dan memiliki dokumen kelengkapan usaha			
14	Program Pembinaan Mahasiswa Wirausaha (P2MW)	Memperoleh penghargaan terbaik 1, 2, atau 3 pada KMI Award. Wirausaha berlanjut dengan omset sekurang kurangnya tiga kali modal awal perbulan selama tiga bulan berturut-turut dan memiliki dokumen kelengkapan usaha			

Catatan:

- Nilai ujian akhir karya kompetisi ilmiah untuk S1 adalah: A

C. ALUR KONVERSI NILAI

1. Skripsi/Tesis/Disertasi

Mekanisme penilaian seminar dan ujian skripsi/tesis/disertasi

- 1) Mahasiswa melaksanakan kegiatan seminar atau ujian skripsi/tesis/disertasi sesuai jadwal yang ditetapkan oleh Fakultas/Sekolah dan dihadiri oleh tim penilai seminar atau ujian.
- 2) Tim Penilai yang terdiri dari pembimbing dan penguji memberikan penilaian terhadap penguasaan materi seminar atau ujian skripsi/tesis/disertasi oleh mahasiswa dengan mengacu pada rubrik/portofolio penilaian yang dinyatakan dengan angka melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 3) Nilai seminar atau ujian skripsi/tesis/disertasi adalah nilai rerata dari tim penguji yang selanjutnya dikonversi ke nilai huruf.
- 4) Ketua Program Studi atau panitia seminar/ujian yang ditetapkan mengirim nilai rerata seminar/ujian skripsi/tesis/disertasi melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU) ke sistem NeoSIA.
- 5) Mahasiswa dapat mengunduh Berita Acara seminar/ujian skripsi/tesis/disertasi di aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 6) Mahasiswa wajib memiliki surat izin ujian sebelum melaksanakan ujian akhir dalam bentuk skripsi/tesis/disertasi.

2. Karya Perancangan

Mekanisme penilaian karya perancangan:

- 1) Mahasiswa melaksanakan kegiatan seminar/ujian karya perancangan sesuai jadwal yang ditetapkan oleh Fakultas/Sekolah dan dihadiri oleh tim penilai seminar/ujian.
- 2) Tim Penilai yang terdiri dari pembimbing dan penguji memberikan penilaian terhadap pada penguasaan materi seminar/ujian karya perancangan oleh mahasiswa dengan mengacu pada rubrik/portofolio penilaian yang dinyatakan dengan angka melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 3) Nilai seminar/ujian karya perancangan adalah nilai rerata dari tim penguji yang selanjutnya dikonversi ke nilai huruf.
- 4) Ketua Program Studi atau panitia seminar/ujian yang ditetapkan mengirim

nilai rerata seminar/ujian karya perancangan melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU) ke sistem NeoSIA.

- 5) Mahasiswa dapat mengunduh Berita Acara seminar/ujian karya perancangan di aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 6) Mahasiswa wajib memiliki surat izin ujian sebelum melaksanakan ujian akhir dalam bentuk karya perancangan.

3. Prototipe

Mekanisme penilaian prototipe:

- 1) Mahasiswa melaksanakan kegiatan seminar/ujian prototipe sesuai jadwal yang ditetapkan oleh Fakultas/Sekolah dan dihadiri oleh tim penilai seminar/ujian.
- 2) Tim Penilai yang terdiri dari pembimbing dan penguji memberikan penilaian terhadap pada penguasaan materi seminar/ujian prototipe oleh mahasiswa dengan mengacu pada rubrik/portofolio penilaian yang dinyatakan dengan angka melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 3) Nilai seminar/ujian prototipe adalah nilai rerata dari tim penguji yang selanjutnya dikonversi ke nilai huruf.
- 4) Ketua Program Studi atau panitia seminar/ujian yang ditetapkan mengirim nilai rerata seminar/ujian prototipe melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU) ke sistem NeoSIA.
- 5) Mahasiswa dapat mengunduh Berita Acara seminar/ujian prototipe di aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 6) Mahasiswa wajib memiliki surat izin ujian sebelum melaksanakan ujian akhir dalam bentuk prototipe.

4. Penciptaan Karya

Mekanisme penilaian penciptaan karya:

- 1) Mahasiswa melaksanakan kegiatan seminar/ujian penciptaan karya sesuai jadwal yang ditetapkan oleh Fakultas/Sekolah dan dihadiri oleh tim penilai seminar/ujian.
- 2) Tim Penilai yang terdiri dari pembimbing dan penguji memberikan penilaian terhadap pada penguasaan materi seminar/ujian penciptaan karya oleh mahasiswa dengan mengacu pada rubrik/portofolio penilaian yang dinyatakan dengan angka melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 3) Nilai seminar/ujian penciptaan karya adalah nilai rerata dari tim penguji yang selanjutnya dikonversi ke nilai huruf.
- 4) Ketua Program Studi atau panitia seminar/ujian yang ditetapkan mengirim nilai rerata seminar/ujian penciptaan karya melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU) ke sistem NeoSIA.
- 5) Mahasiswa dapat mengunduh Berita Acara seminar/ujian penciptaan karya di aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 6) Mahasiswa wajib memiliki surat izin ujian sebelum melaksanakan ujian akhir dalam bentuk penciptaan karya.

5. Proyek

Mekanisme penilaian proyek:

- 1) Mahasiswa melaksanakan kegiatan seminar/ujian proyek sesuai jadwal yang ditetapkan oleh Fakultas/Sekolah dan dihadiri oleh tim penilai seminar/ujian.
- 2) Tim Penilai yang terdiri dari pembimbing dan penguji memberikan penilaian terhadap pada penguasaan materi seminar/ujian proyek oleh mahasiswa dengan mengacu pada rubrik/portofolio penilaian yang dinyatakan dengan angka melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 3) Nilai seminar/ujian proyek adalah nilai rerata dari tim penguji yang selanjutnya dikonversi ke nilai huruf.
- 4) Ketua Program Studi atau panitia seminar/ujian yang ditetapkan mengirim nilai rerata seminar/ujian proyek melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU) ke sistem NeoSIA.
- 5) Mahasiswa dapat mengunduh Berita Acara seminar/ujian proyek di

aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).

- 6) Mahasiswa wajib memiliki surat izin ujian sebelum melaksanakan ujian akhir dalam bentuk proyek.

6. Hasil Karya Ilmiah

Tugas Akhir dalam bentuk hasil karya ilmiah hanya diperuntukkan bagi mahasiswa Program Sarjana/Sarjana Terapan, dengan syarat:

- 1) Untuk artikel ilmiah yang terbit pada jurnal Internasional bereputasi/Internasional/Nasional Terakreditasi Sinta 1-4/Prosiding *International* Terindeks Scopus dapat diklaim oleh mahasiswa yang berperan sebagai penulis pertama (*first author*).
- 2) Untuk artikel ilmiah yang terbit pada jurnal Internasional bereputasi Q3, dapat diklaim oleh mahasiswa penulis pertama dan 3 (tiga) orang mahasiswa yang berperan sebagai *co-author* dengan melampirkan surat keterangan yang mendeskripsikan kontribusi masing-masing mahasiswa pada artikel ilmiah tersebut yang ditandatangani oleh dosen pembimbing dan diketahui oleh pimpinan fakultas. Dalam hal jumlah penulis lebih dari 4 (empat) orang mahasiswa, maka yang berhak mengklaim adalah penulis dengan urutan 1 s.d. 4.
- 3) Untuk artikel ilmiah yang terbit pada jurnal Internasional bereputasi Q1 dan Q2, dapat diklaim oleh mahasiswa penulis pertama dan 4 (empat) orang mahasiswa yang berperan sebagai *co-author* dengan melampirkan surat keterangan yang mendeskripsikan kontribusi masing-masing mahasiswa pada artikel ilmiah tersebut yang ditandatangani oleh dosen pembimbing dan diketahui oleh pimpinan fakultas. Dalam hal jumlah penulis lebih dari 5 (lima) orang mahasiswa, maka yang berhak mengklaim adalah penulis dengan urutan 1 s.d. 5.

Mekanisme konversi hasil karya ilmiah ke Tugas Akhir:

- 1) Mahasiswa memastikan telah mengkonversi kegiatan publikasi ilmiah ke mata kuliah Tugas Akhir di aplikasi SIPAKAMASE dan *Login* pada aplikasi SIPANTAU kemudian memilih “Hasil Karya Ilmiah” pada menu Tugas Akhir.
- 2) Ketua Program Studi berkoordinasi dengan *Publication Management Unit* (PMU) untuk mengecek kelayakan dokumen karya ilmiah.
- 3) Ketua Program Studi menginput tim pembimbing dan menentukan penguji tugas akhir.
- 4) Mahasiswa berkonsultasi dengan dosen pendamping/pembimbing tugas akhir untuk pelaksanaan seminar hasil dan penentuan judul tugas akhir. Dosen pendamping karya ilmiah secara otomatis merupakan dosen pembimbing tugas akhir, **kecuali** bagi mahasiswa yang dosen pendampingnya berasal dari program studi yang berbeda, maka dosen pembimbing tugas akhir ditentukan oleh ketua program studi atas persetujuan pimpinan fakultas mahasiswa yang bersangkutan.
- 5) Mahasiswa dapat melaksanakan seminar hasil penelitian apabila *draft* artikel ilmiah telah berstatus *accepted*.
- 6) Mahasiswa mempresentasikan hasil karya ilmiah pada seminar hasil penelitian sesuai jadwal yang ditetapkan oleh Fakultas dan dihadiri oleh tim penilai seminar.
- 7) Tim Penilai yang terdiri dari pembimbing dan penguji memberikan penilaian dengan mengacu pada rubrik/portofolio penilaian yang dinyatakan dengan angka melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 8) Nilai seminar hasil dalam bentuk hasil karya ilmiah adalah nilai rerata dari tim penguji yang selanjutnya dikonversi ke nilai huruf.
- 9) Ketua Program Studi atau panitia seminar hasil yang ditetapkan mengirim nilai rerata seminar hasil dalam bentuk hasil karya ilmiah melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU) ke sistem NeoSIA.
- 10) Mahasiswa dapat mengunduh Berita Acara seminar hasil dalam bentuk hasil karya ilmiah di aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 11) Mahasiswa wajib memiliki surat izin ujian setelah melaksanakan seminar

- hasil dalam bentuk hasil karya ilmiah.
- 12) Untuk menerbitkan nilai Tugas Akhir, mahasiswa melakukan proses pendaftaran ujian akhir melalui aplikasi SIPANTAU.
 - 13) Nilai Tugas akhir diambil dari SIPAKAMASE.

7. Karya Kompetisi Ilmiah

Mekanisme konversi karya kompetisi ilmiah:

- 1) Tim evaluator kemahasiswaan menginput data hasil kompetisi ilmiah mahasiswa ke aplikasi SIPAKAMASE, baik yang dapat direkognisi sebagai tugas akhir maupun yang tidak direkognisi.
- 2) Mahasiswa memastikan telah mengkonversi kegiatan kompetisi ke mata kuliah Tugas Akhir di aplikasi SIPAKAMASE dan *Login* pada aplikasi SIPANTAU kemudian memilih “Kompetisi” pada menu Tugas Akhir.
- 3) Kompetisi ilmiah yang disetujui akan sinkron secara otomatis ke Aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 4) Mahasiswa berkonsultasi dengan dosen pendamping/pembimbing tugas akhir untuk pelaksanaan seminar hasil dan penentuan judul tugas akhir. Dosen pendamping kompetisi secara otomatis merupakan dosen pembimbing tugas akhir, **kecuali** bagi mahasiswa dan dosen pendamping yang berasal dari program studi yang berbeda, maka dosen pembimbing tugas akhir ditentukan oleh ketua program studi atas persetujuan pimpinan fakultas mahasiswa yang bersangkutan.
- 5) Mahasiswa mempresentasikan hasil kompetisi ilmiah pada seminar hasil penelitian sesuai jadwal yang ditetapkan oleh Fakultas dan dihadiri oleh tim penilai seminar atau ujian.
- 6) Tim Penilai yang terdiri dari pembimbing dan penguji memberikan penilaian dengan mengacu pada rubrik/portofolio penilaian yang dinyatakan dengan angka melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 7) Nilai seminar hasil dalam bentuk hasil kompetisi ilmiah adalah nilai rerata dari tim penguji yang selanjutnya dikonversi ke nilai huruf.
- 8) Ketua Program Studi atau panitia seminar hasil yang ditetapkan mengirim nilai rerata seminar hasil karya ilmiah melalui aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU) ke sistem NeoSIA.
- 9) Mahasiswa dapat mengunduh Berita Acara seminar hasil karya ilmiah di aplikasi Tugas Akhir (SIPANTAU).
- 10) Mahasiswa wajib memiliki surat izin ujian setelah melaksanakan seminar hasil dalam bentuk hasil kompetisi ilmiah.
- 11) Untuk menerbitkan nilai Tugas Akhir, mahasiswa melakukan proses pendaftaran ujian akhir melalui aplikasi SIPANTAU.
- 12) Nilai Tugas akhir diambil dari SIPAKAMASE.
- 13) Judul tugas akhir untuk hasil kompetisi mengikuti ketentuan dalam Pedoman Tugas Akhir Mahasiswa yang berlaku di Unhas.

Makassar, 30 Juli 2025

REKTOR,

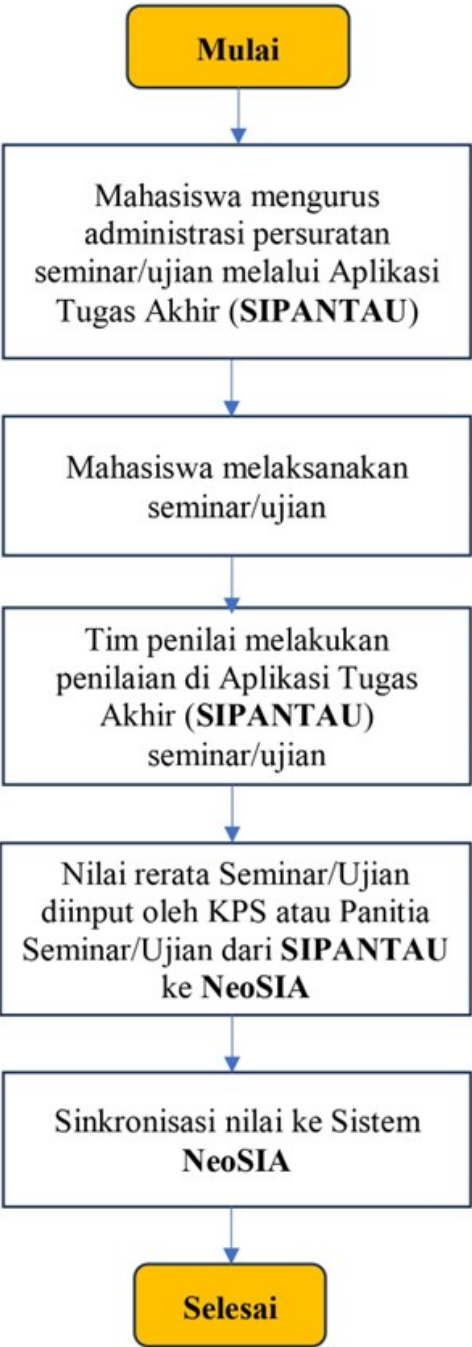


JAMALUDDIN JOMPA

NIP 196703081990031001

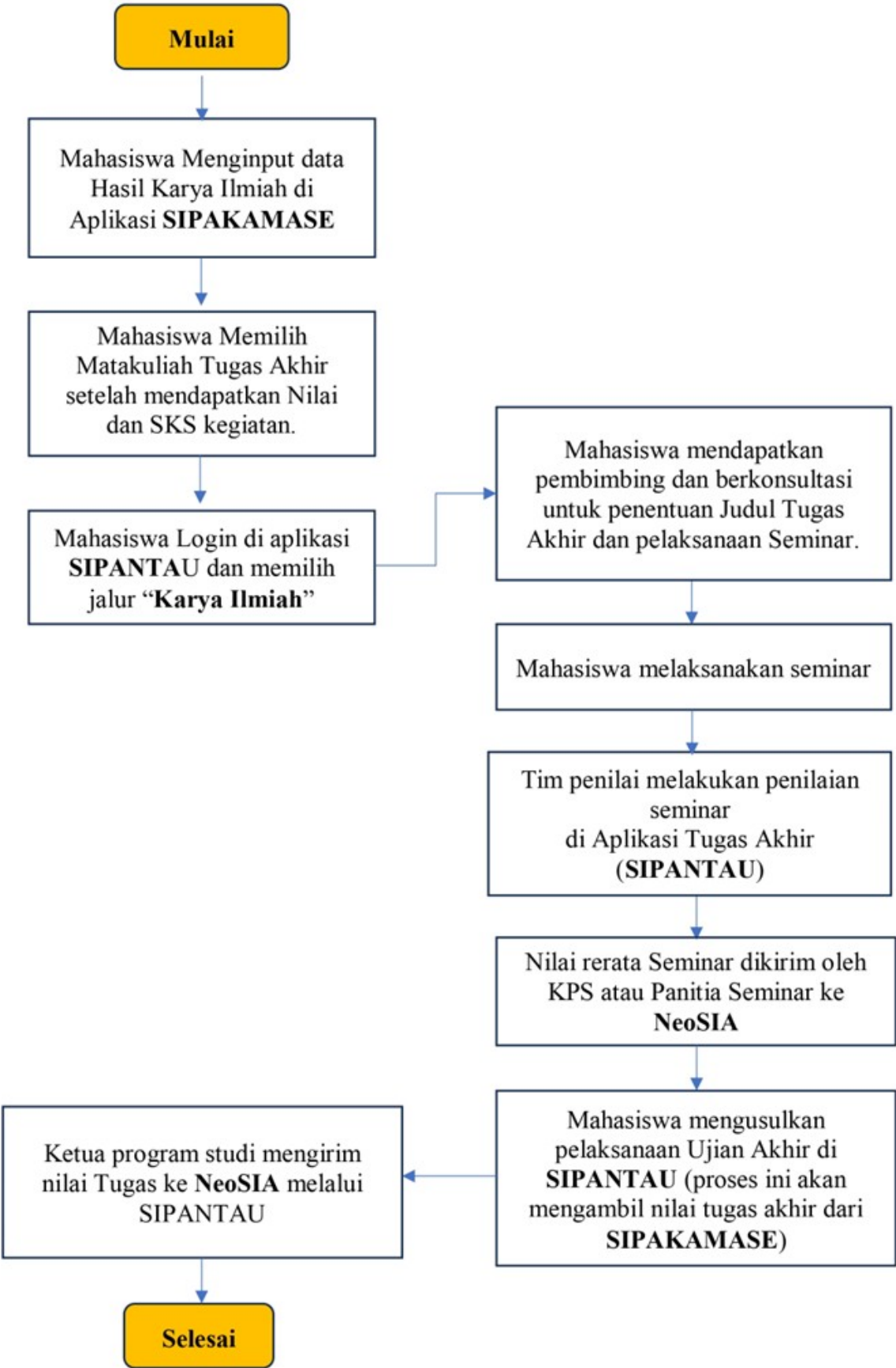
LAMPIRAN II
KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS HASANUDDIN
NOMOR 10949/UN4.1/KEP/2025 TANGGAL 30 JULI
2025 TENTANG RUBRIK DAN MEKANISME
PENILAIAN TUGAS AKHIR MAHASISWA
UNIVERSITAS HASANUDDIN

FLOWCHART
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI, KARYA PERANCANGAN, PROTOTIPE, PENCIPTAAN
KARYA DAN PROYEK

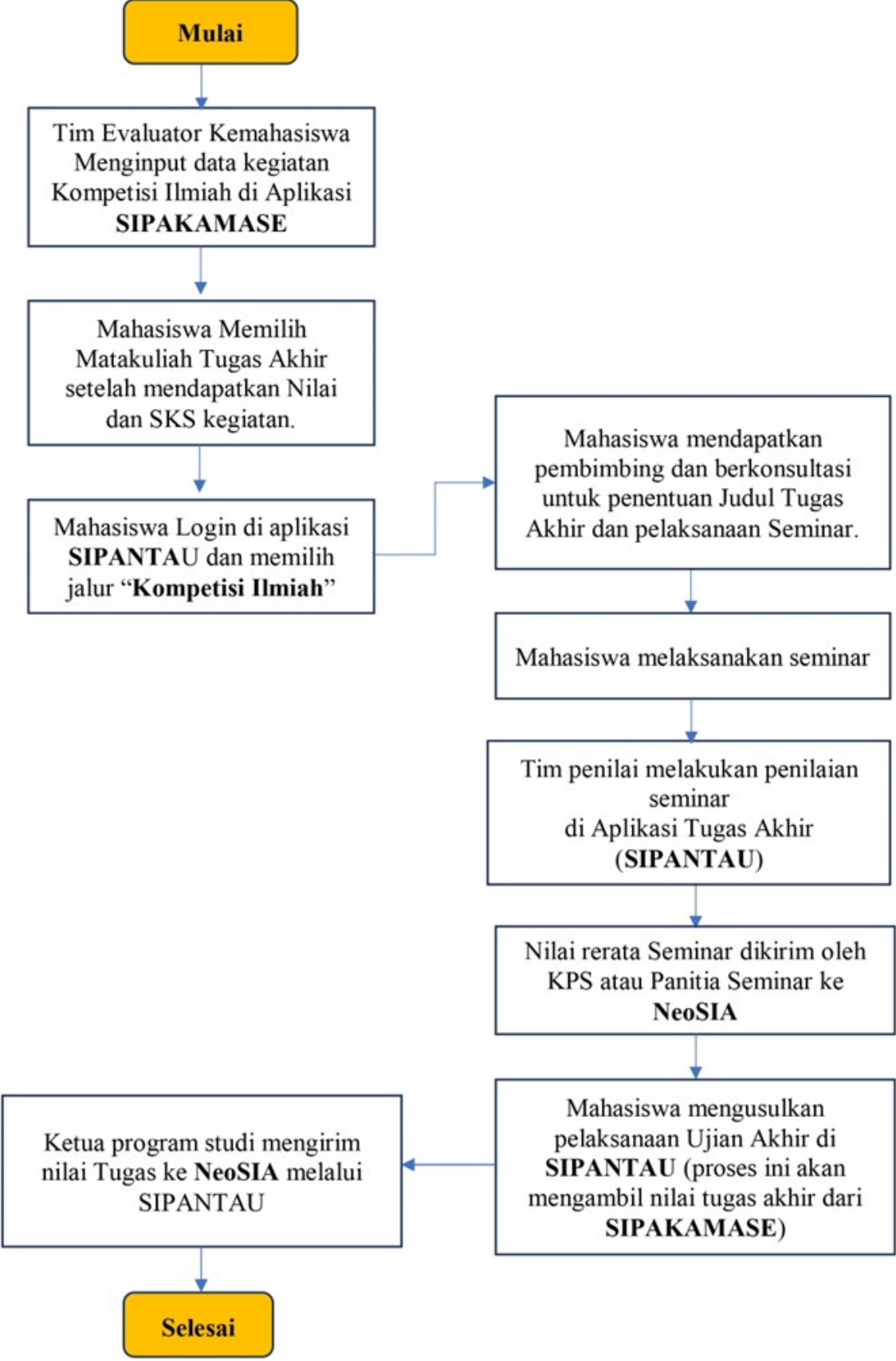


KARYA LAIN YANG DISETARAKAN

1) Hasil Karya Ilmiah



2) Karya Kompetisi Ilmiah



Makassar, 30 Juli 2025

REKTOR,



JAMALUDDIN JOMPA
NIP 196703081990031001